

MAARİFİN KALBİNDE



2026-2027 Eğitim Öğretim Yılı

I. BÜLTEN



TEMEL EĞİTİM
GENEL MÜDÜRLÜĞÜ

MAARİFİN KALBİNDE



2026-2027 Eğitim Öğretim Yılı

I. BÜLTEN

Genel Yayın Yönetmeni

Ebubekir Sıddık SAVAŞÇI

Editör

Ozan ÖZKAYA

Özge KARACA

Yayın Ekibi

Ahmet Mesut YÜCEL

Çağın ALTUĞ

İrem DİLEK

Özlem AYGÜN

Özlem YILDIZ

Tuğçe AKKAYA

Yakup AKKAYA

Görsel ve Grafik Tasarım

Didem TURAKİNE ŞAHİN

Video Animasyon Tasarım

Özgür CAM

ISBN: 978-625-8867-24-4



**TEMEL EĞİTİM
GENEL MÜDÜRLÜĞÜ**

İçindekiler

Okul, Uyum ve Oyun.....	5
Hareketini Yap, İsmiini Söyle.....	6
Üf Üf.....	7
Aynı Sayıda Buluşalım	8
At, Çök, Bitir!.....	9
Sayıyı Kap, Çömel	10
Kroki ile Hedef Bulma.....	11
İsim Avı.....	12
Sıcak – Soğuk.....	13
Hareket Et, Oyna, Sağlıklı Kal	14
Renkli Kule	15
Top Taşıma	16
Söylenenin Tersini Yap!.....	17
Hareketli Çember.....	18
Kaleli Yakan Top	19
Çubuğu Düşürme	20
Dön ve Sayıyı Kap.....	21
Balon Tenisi	22
Oyun Benim Hakkım, Oyunumu Oynarım.....	23
Çevir Bul.....	24
Himbıl	25
Kabak.....	26
Tombik.....	27
Birlikte Zıpla.....	28
Sessiz İstasyon.....	29
Oyunla Düşün, Üret	30
Üç Taş	31
Çatlak Patlak	32
Mangala.....	33
Şekil ve Ritim.....	34
Gizli Sayıyı Bul	35
Sırt Sırtta Sayı Kapmaca	36

Kitabımızı Tanıyalım



Geleneksel Çocuk Oyunu Sembolü

Bu sembolü gördüğümüzde kültürümüzde yer alan geleneksel çocuk oyunlarından biriyle karşılaşırız.



Aile Oyunu Sembolü

Bu sembolü gördüğümüzde oyunu aile bireyleriyle veya yakın çevremizdeki oyuncularla oynayabiliriz.

**Oyunun
Videosu**



Karekod

Karekodu okutarak veya karekodun üzerine dokunarak oyunun nasıl oynandığını gösteren videoya ulaşabilirsiniz.



EYLÜL

**Okul,
Uyum ve
Oyun**



Oyun Adı

Hareketini Yap, İsmiini Söyle



Oyuncu Sayısı

Tüm sınıf



Materyaller

Materyal gerektirmez.



Nasıl Oynanır?

- Oyuncular sınıfta veya okul bahçesinde çember oluşturur.
- Her oyuncu kendi isminin her hecesi için bir hareket (el çırpma, adım atma, zıplama vb.) belirler. Hareketler aynı veya farklı olabilir.
- İlk oyuncu ismini heceleyerek söyler ve her hecede belirlediği hareketi yapar. Örneğin Zeynep, “Zey” derken el çırpır; “nep” derken bir adım atar.
- Oyun, çemberdeki diğer oyuncularla sırayla devam eder.
- Her oyuncu kendi ismini söyleyip hareketini yaptığıında oyun tamamlanır.





Oyun Adı

Üf Üf



Oyuncu Sayısı

2 oyuncu veya iki grup



Materyaller

Küçük parçalara kesilmiş veya küçük parçalar hâlinde yırtılmış atık kâğıtlar; düz yüzeyli bir masa, sıra ya da sehpa.



Nasıl Oynanır?

Oyunun Videosu



- Atık kâğıt parçaları, kullanılacak yüzeyin ortasına dağınık biçimde yerleştirilir.
- Oyun gruplarla oynanacaksa oyuncular iki gruba ayrılır ve gruplardaki oyuncular sırayla oynar.
- Sırası gelen oyuncu üfleyerek tek nefeste atık kâğıt parçalarını yüzeyden düşürmeye çalışır.
- Yüzeyde birden fazla kâğıt parçası kaldığı sürece oyuncular sırayla üflemeye devam eder.
- Yüzeyde yalnızca bir kâğıt parçası bırakan taraf oyunu kazanır, kâğıtların tamamını düşürürse kaybeder.





Oyun Adı

Aynı Sayıda Buluşalım



Oyuncu Sayısı

Tüm sınıf



Materyaller

Materyal gerektirmez.



Nasıl Oynanır?

- Oyuncular oyun alanına dağılır.
- Her oyuncu bir elini arkasında tutar ve 1 ile 5 arasında seçtiği sayıyı parmaklarıyla gösterir.
- Öğretmen “1, 2, 3; sayını göster!” dediğinde oyuncular ellerini aynı anda öne uzatarak seçtikleri sayıyı gösterir.
- Oyuncular sayılarını söylemeden aynı sayıyı gösterenlerin yanına gider. Bu sırada sayılarını gösterdikleri ellerini indirmezler.
- Her grup gösterdiği sayıyı birlikte söyler. Örneğin 3 sayısını gösterenler “Biz 3’ler grubuyuz!” derler.
- Oyuncular yeni bir sayı seçerek oyunu tekrarlayabilir.





Oyun Adı

At, Çök, Bitir!



Oyuncu Sayısı

En az 4 oyuncu



Materyaller

Her takım için bir top.



Nasıl Oynanır?

- Oyuncular, oyuncu sayıları eşit en az iki takıma ayrılır.
- Her takım bir kaptan belirler. Diğer oyuncular kaptanın karşısında arka arkaya sıralanır.
- Kaptan ile sıra arasında 3-4 metre mesafe bırakılır. Bu mesafe oyuncuların yaşına ve oyun alanına göre ayarlanabilir.
- “Başla!” komutuyla kaptan topu sıranın önündeki ilk oyuncuya atar.
- Topu yakalayan oyuncu topu kaptana geri atar ve çöker.
- Kaptan topu sıradaki oyuncuya atar. Topu kaptana geri atan her oyuncu çöker ve oyun tamamlanana kadar kalkmaz.
- Son oyuncudan gelen topu yakalayıp havaya ilk kaldıran kaptanın takımı oyunu kazanır.





Oyun Adı

Sayıyı Kap, Çömel



Oyuncu Sayısı

En az 5 oyuncu



Materyaller

Materyal gerektirmez.



Nasıl Oynanır?

- Oyuncular ayakta bir çember oluşturur.
- Öğretmen “Oyun başladı!” dediğinde oyunculardan biri “1” der ve çömelir. İlk oyuncu önceden belirlenmez.
- Ayakta kalan oyuncular, önceden belirlenmiş bir sıra olmadan 2, 3, 4... şeklinde saymaya devam eder. Sayıyı söyleyen oyuncu çömelir.
- Aynı anda sayı söyleyen veya sıradaki sayıdan farklı bir sayı söyleyen oyuncular çemberden ayrılır ve kenarda bekler.
- Oyuna devam eden oyuncuların tamamı aynı anda sayı söylerse hiçbiri kenarda beklemeyi ve tur yeniden başlar.
- Oyuncular sayıları doğru sırayla ve birer birer söylerse sayı söylemeden ayakta kalan son oyuncu kenarda bekler.
- Oyuna devam eden oyuncular ayağa kalkar ve yeni turda saymaya 1’den başlar.
- Oyun bir oyuncu kalana kadar devam eder. Son kalan oyuncu oyunu kazanır.





Oyun Adı

Kroki ile Hedef Bulma



Oyuncu Sayısı

İki oyuncu veya ikişerli gruplar



Materyaller

Oyun alanını gösteren basit bir kroki, kırmızı kalem ve saklanacak nesne (kutu, oyuncak, silgi vb.).



Nasıl Oynanır?

- Oyun sınıfta, okul bahçesinde veya evde oynanabilir.
- Oyun alanının basit bir krokisi hazırlanır.
- Oyunculardan biri arayan olur. Arayan oyuncu oyun alanını görmeden bekler.
- Diğer oyuncu nesneyi saklar ve yerini krokide kırmızı kalemle işaretler.
- “Başla!” komutuyla arayan oyuncu krokiyi kullanarak nesneyi bulmaya çalışır.
- Arayan oyuncu nesneyi bulduğunda tur tamamlanır.
- Oyuncular rollerini değiştirerek oyunu tekrarlayabilir.





Oyun Adı

İsim Avı



Oyuncu Sayısı

En az 6 oyuncu



Materyaller

Düdük (isteğe bağlı).



Nasıl Oynanır?

- Oyuncular eşit sayıda iki takıma ayrılır ve takımlar karşılıklı olarak tek sıra oluşturur.
- Her takım, karşı takım duymadan bir temsilci belirler.
- Öğretmenin “3, 2, 1!” komutuyla veya düdük sesiyle temsilciler ayakta kalır, diğer oyuncular oturur.
- Karşısındaki temsilcinin adını doğru olarak ilk söyleyen oyuncunun takımı turu kazanır.
- İki temsilci de birbirinin adını aynı anda doğru söylerse tur tekrarlanır.
- Adı önce söylenen temsilci, kazanan takıma geçer.
- Her turda yeni temsilciler belirlenir. Oyun, tüm oyuncular aynı takımda birleşene kadar devam eder.





Oyun Adı

Sıcak – Soğuk



Oyuncu Sayısı

En az 2 oyuncu



Materyaller

Evde veya okulda bulunan küçük bir nesne.



Nasıl Oynanır?

- Oyunculardan biri nesneyi saklamak için seçilir. Diğer oyuncular gözlerini kapatır.
- Seçilen oyuncu nesneyi evde veya sınıfta bir yere saklar. Diğer oyuncular gözlerini açarak nesneyi aramaya başlar.
- Nesneyi saklayan oyuncu, arayanlar nesneye yaklaştığında “sıcak”, uzaklaştığında “soğuk” der. Arayanlar nesneye çok yaklaştığında “çok sıcak”, nesneden çok uzaklaştığında “çok soğuk” diyebilir.
- Oyuncular bu yönlendirmeleri izleyerek nesneyi bulmaya çalışır.
- Nesneyi bulan ilk oyuncu, sonraki turda nesneyi saklar.





EKİM

**Hareket
Et, Oyna,
Sağlıklı Kal**



Oyun Adı

Renkli Kule



Oyuncu Sayısı

Tüm sınıf



Materyaller

Önceden farklı renklere boyanmış karton veya plastik bardaklar (bireysel oyunda her oyuncu için, ikili oyunda her ikili için 10 bardak) ve renkli kule şablonu.



Nasıl Oynanır?

Oyunun Videosu



- Oyun bireysel olarak veya ikili gruplar hâlinde oynanabilir.
- Oyuncular bardakları masalarına yerleştirir.
- Öğretmen renk ve katman düzeninin yer aldığı kule şablonunu 10 saniye gösterir, ardından kaldırır.
- Oyuncular şablondaki renk ve katman düzenini hatırlayarak bardaklarla kulelerini oluşturur.
- Tüm oyuncular kulelerini tamamladığında öğretmen şablonu yeniden gösterir. Oyuncular kulelerini şablonla karşılaştırır ve gerekli düzeltmeleri yapar.
- Öğretmen farklı renk ve kule düzenlerinin yer aldığı şablonları kullanarak oyunu tekrarlayabilir.





Oyun Adı



Oyuncu Sayısı



Materyaller



Nasıl Oynanır?

Top Taşıma

En az 4 oyuncu

Her takım için bir top.

- Oyuncular eşit sayıda iki takıma ayrılır. Her takım arka arkaya tek sıra oluşturur.
- “Başla!” komutuyla en öndeki oyuncu topu solundan arkasındaki oyuncuya verir. Top, elden ele sıranın sonuna kadar taşınır.
- Sıranın sonundaki oyuncu topu sağından önündeki oyuncuya verir. Top, elden ele sıranın başına kadar taşınır.
- Top düşerse takım oyuna baştan başlar.
- Top yeniden sıranın başına ulaştığında en öndeki oyuncu topu havaya kaldırır.
- Topu ilk kaldıran takım oyunu kazanır.





Oyun Adı

Söylenenin Tersini Yap!



Oyuncu Sayısı

Tüm sınıf



Materyaller

Materyal gerektirmez.



Nasıl Oynanır?

- Oyuncular oyun alanında öğretmeni görebilecek şekilde durur.
- Öğretmen ziddının yapılabileceği komutlar verir.
- Oyuncular söylenen komutu değil, komutun tersini yapar. Örneğin öğretmen “Çök!” dediğinde oyuncular ayağa kalkar, “Kalk!” dediğinde çöker.
- Komutun tersini yapamayan, hareketi geç yapan veya söylenen komutu yapan oyuncu kenarda bekler.
- Öğretmen komutları giderek daha hızlı verebilir.
- Oyunda son kalan oyuncu kazanır.





Oyun Adı



Oyuncu Sayısı



Materyaller



Nasıl Oynanır?

Hareketli Çember

Tüm sınıf

Bir veya iki hulahop.

- Oyuncular el ele tutuşarak geniş bir çember oluşturur.
- Oyun boyunca oyuncular ellerini bırakmaz.
- Öğretmen hulahopu, el ele tutuşan iki oyuncunun arasından bir oyuncunun koluna geçirir.
- Hulahopun geldiği oyuncu ellerini bırakmadan hulahopu başından, gövdesinden ve bacaklarından geçirir.
- Oyuncu hulahopu yanındaki oyuncuya aktarır.
- Hulahop tüm oyuncularından geçip başlangıç noktasına ulaştığında tur tamamlanır. Öğretmen aynı çemberde ikinci hulahopu da oyuna ekleyebilir.





Oyun Adı

Kaleli Yakan Top



Oyuncu Sayısı

En az 6 oyuncu



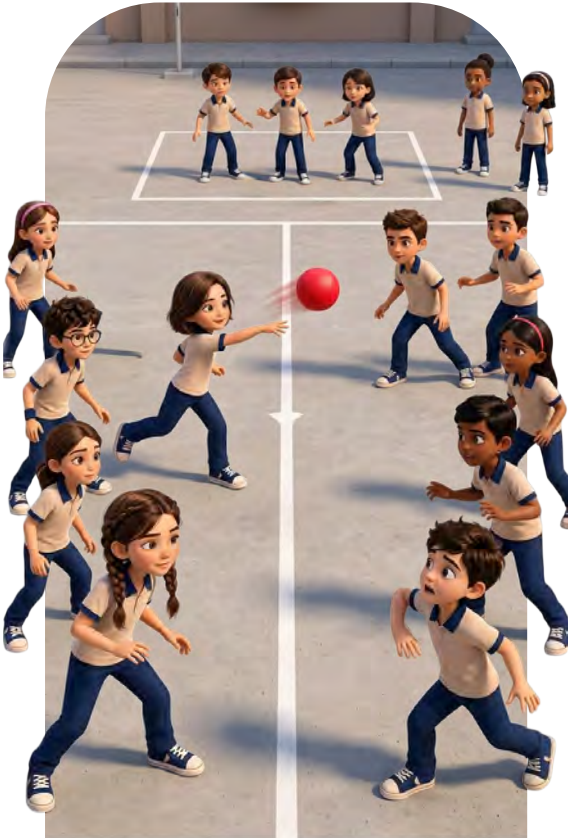
Materyaller

Bir yumuşak top.



Nasıl Oynanır?

- Oyuncular eşit sayıda iki takıma ayrılır.
- Oyun alanı ortadan ikiye ayrılır. Her takım kendi yarı alanına yerleşir.
- Her takım için rakip takım alanının arkasında bir kale bölgesi belirlenir.
- Hakem topu orta çizgide havaya atar. Topu alan takım oyuna başlar.
- Oyuncular kendi alanlarının sınırları içinde kalarak topu rakip takım oyuncularına isabet ettirmeye çalışır.
- Top bir oyuncuya değdikten sonra yere düşerse topun değdiği oyuncu rakip takım alanının arkasındaki kale bölgesine geçer.
- Top yere düşmeden aynı takımdan bir oyuncu tarafından tutulursa oyuncu yerinde kalır ve oyun devam eder.
- Kale bölgesindeki oyuncular sahadaki takım arkadaşlarıyla paslaşabilir ve rakip takım oyuncularına topu isabet ettirmeye çalışabilir.
- Rakip takımın saha içindeki tüm oyuncularını kale bölgesine gönderen takım oyunu kazanır.





Oyun Adı



Oyuncu Sayısı



Materyaller



Nasıl Oynanır?

Çubuğu Düşürme

En az 6 oyuncu

Düz, hafif, esnek ve sivri ucu bulunmayan çubuk.

- Oyuncular geniş bir çember oluşturur.
- Bir oyuncu çemberin ortasına geçer.
- Ortadaki oyuncu çubuğun alt ucunu yere koyar ve çubuğu dik konumda tutar.
- Ortadaki oyuncu çemberdeki bir oyuncunun adını söyler ve çubuğu itmeden serbest bırakır.
- Adı söylenen oyuncu merkeze gelir ve çubuk yere devrilmeden çubuğu yakalamaya çalışır.
- Çubuğu yakalayan oyuncu merkezde kalır. Yeni bir oyuncunun adını söyler ve çubuğu serbest bırakır.
- Çubuğu yakalayamayan oyuncu çemberdeki yerine döner. Ortadaki oyuncu başka bir oyuncunun adını söyleyerek oyuna devam eder.
- Öğretmen oyunu, her oyuncunun adı en az bir kez söylenene kadar sürdürebilir.





Oyun Adı

Dön ve Sayılı Kap



Oyuncu Sayısı

En az 4 oyuncu



Materyaller

İki duba, iki kova ya da iki işaret taşı; tebeşir.



Nasıl Oynanır?

- Oyuncular eşit sayıda iki takıma ayrılır.
- Oyun alanı ortadan bir çizgiyle ikiye ayrılır.
- Orta çizginin iki ucuna birer duba, kova ya da işaret taşı yerleştirilir.
- Her iki yarı alana 1'den 9'a kadar sayılar yazılır.
- Sayılar iki alanda ters sırayla yerleştirilir. Bir alanda 1'in karşısına diğer alanda 9 gelir.
- Takımlar kendi alanlarının gerisinde bekler.
- Her turda her takımdan bir oyuncu başlangıç çizgisine gelir.
- Öğretmen 1 ile 9 arasında bir sayı söyler.
- "Başla!" komutuyla iki oyuncu rakip alandaki dubanın, kovanın ya da işaret taşının etrafından döner.
- Dönüşünü tamamlayan oyuncu, rakip alandaki söylenen sayının üzerine basmaya çalışır.
- Söylenen sayıya önce ulaşan oyuncu turu kazanır.
- Öğretmen her turun sonucunu kaydeder.
- Takımlardaki tüm oyuncular sırayla oynadıktan sonra en fazla tur kazanan takım oyunu kazanır.





Oyun Adı

Balon Tenisi



Oyuncu Sayısı

2-4 oyuncu



Materyaller

Bir balon; kâğıt veya plastik tabak, kitap, defter, küçük yastık ya da kırlent; sınır belirlemek için ip, sıra, sandalye, minder veya tebeşir.



Nasıl Oynanır?

- Oyun alanı ortadan ikiye ayrılır.
- Ortadaki sınır ip, sıra, sandalye, minder veya çizgiyle belirlenir.
- Oyuncular iki alana karşılıklı olarak yerleşir.
- Her oyuncu balona vurmak için bir materyal seçer.
- Oyunculardan biri balonu havaya atar ve karşı alana doğru vurur.
- Oyuncular ellerindeki materyalle balona vurarak balonu karşı alana geçirmeye çalışır.
- Balon bir alanın içine düşerse karşı taraftaki oyuncu veya takım bir sayı alır.
- Balon alan dışına çıkarsa son dokunan tarafın karşısındaki oyuncu veya takım bir sayı alır.
- Oyuna başlamadan önce hedef sayı belirlenir.
- Hedef sayıya ulaşan ilk oyuncu veya takım oyunu kazanır.





KASIM

**Oyun
Benim
Hakkım,
Oyunumu
Oynarım**



Oyun Adı

Çevir Bul



Oyuncu Sayısı

2 oyuncu



Materyaller

İç yüzeyleri çiftler hâlinde aynı renge boyanmış kavanoz kapakları.



Nasıl Oynanır?

Oyunun Videosu



- Kapaklar renkli yüzeyleri görünmeyecek şekilde masaya dizilir.
- Oyuncular sırayla iki kapak çevirir.
- Çevrilen kapaklar aynı renkteyse oyuncu kapakları alır.
- Çevrilen kapaklar farklı renkteyse oyuncu kapakları yeniden ters çevirir.
- Her denemeden sonra sıra diğer oyuncuya geçer.
- Masadaki tüm kapaklar eşleştirildiğinde oyun tamamlanır.
- En fazla kapak çifti toplayan oyuncu oyunu kazanır.





Oyun Adı

Himbil



Oyuncu Sayısı

4 oyuncu



Materyaller

Kâğıt ve kalem.



Nasıl Oynanır?

- Oyuncular, halka oluşturacak şekilde yere veya masa etrafına oturur.
- 4 farklı kelime belirlenir.
- Her kelime 4 ayrı kâğıda yazılır. Toplam 16 kâğıt hazırlanır.
- Kâğıtlar yazıları görünmeyecek şekilde katlanır ve karıştırılır.
- Her oyuncu 4 kâğıt alır.
- Oyuncular ellerindeki kâğıtlara bakar.
- Oyun sağdan sola doğru ilerler.
- Her oyuncu her turda elindeki bir kâğıdı sağındaki oyuncuya verir.
- Aynı kelimenin yazılı olduğu 4 kâğıdı toplayan oyuncu elini ortaya koyar ve "Himbil!" der.
- Diğer oyuncular ellerini sırayla ortaya koyar.
- "Himbil!" diyen ilk oyuncu 100 puan alır.
- Sonraki oyuncular ellerini koyma sırasına göre 75, 50 ve 25 puan alır.
- Belirlenen tur sayısı tamamlandığında en yüksek puanı alan oyuncu oyunu kazanır.





Oyun Adı



Oyuncu Sayısı



Materyaller



Nasıl Oynanır?

Kabak

En az 6 oyuncu

Materyal gerektirmez. İsteğe bağlı olarak numara kâğıtları kullanılabilir.

- Oyuncular çember oluşturacak şekilde dizilir.
- Her oyuncuya 1'den başlayarak sırayla bir numara verilir.
- Oyunu başlatacak oyuncu belirlenir.
- Oyunu başlatan oyuncu bir numara söyler. Örneğin "Tarlayı ekтім biçтім, 3 kabak oldu." der.
- Numarası söylenen oyuncu "3 kabak olmaz!" der.
- Oyunu başlatan oyuncu "Ya kaç kabak olsun?" diye sorar.
- Numarası söylenen oyuncu başka bir numara seçer. Örneğin "3 kabak olmaz, 1 kabak olur." der.
- Bu kez 1 numaralı oyuncu "1 kabak olmaz!" diyerek oyuna devam eder.
- Oyuncular aynı kalıpla farklı numaralar söyleyerek oyunu sürdürür.
- Sırasını karıştıran, geç cevap veren veya bekleyen bir oyuncunun numarasını söyleyen oyuncu bulunduğu yerde bekler ve bu turda yanıt vermez.
- Oyun tek oyuncu kalana kadar devam eder.
- Sona kalan oyuncu oyunu kazanır.





Oyun Adı



Oyuncu Sayısı



Materyaller



Nasıl Oynanır?

Tombik

En az 6 oyuncu

Dokuz yassı taş, bir yumuşak top ve tebeşir.

- Oyuncular eşit sayıda iki takıma ayrılır.
- Takımlardan biri hücum takımı, diğeri ebe takımı olur.
- Oyun alanının ortasına taşlar üst üste dizilir.
- Taşlardan 7-8 metre uzağa atış çizgisi çizilir.
- Hücum takımı atış çizgisinin gerisine geçer.
- Hücum takımındaki oyuncular sırayla topu atarak taşları devirmeye çalışır.
- Taşlar devrilmezse sıradaki oyuncu atış yapar.
- Hücum takımındaki tüm oyuncular atış yaptığı hâlde taşlar devrilmezse atış hakkı diğeri takıma geçer.
- Taşlar devrilirse ebe takımı topu alır ve hücum takımındaki oyunculara topu isabet ettirmeye çalışır.
- Ebe takımında topu elinde bulunduran oyuncu en fazla üç adım atabilir.
- Hücum takımındaki oyuncular top kendilerine isabet etmeden taşları yeniden üst üste dizmeye çalışır.
- Top bir hücum oyuncusuna isabet ederse o oyuncu kenarda bekler.
- Hücum takımı taşların tamamını yeniden dizerse "Tombik!" der ve turu kazanır.
- Hücum takımındaki tüm oyuncular taşlar dizilmeden önce kenarda beklerse turu ebe takımı kazanır.
- Yeni turda takımların görevleri değişir.





Oyun Adı

Birlikte Zıpla



Oyuncu Sayısı

En az 6 oyuncu



Materyaller

Çarşaf benzeri büyük kumaş; hafif plastik bir top.



Nasıl Oynanır?

- Oyuncular çember oluşturur.
- Oyuncular çarşaf benzeri büyük kumaşın kenarlarından iki eliyle tutar.
- Top çarşaf benzeri büyük kumaşın ortasına bırakılır.
- Öğretmenin “Başla!” komutuyla oyuncular çarşaf benzeri büyük kumaşı birlikte yukarı aşağı hareket ettirir.
- Oyuncular bu hareketle topu havaya zıplatır.
- Öğretmen bir oyuncunun adını söyler.
- Adı söylenen oyuncu, top havadayken çarşaf benzeri büyük kumaşın altından geçerek karşı tarafa ilerler.
- Karşı tarafa geçen oyuncu yeniden çarşaf benzeri büyük kumaşın kenarından tutar.
- Top yere düşerse top yeniden ortaya konur ve oyun kaldığı yerden devam eder.
- Oyun, her oyuncu en az bir kez çarşaf benzeri büyük kumaşın altından geçene kadar sürdürülebilir.





Oyun Adı

Sessiz İstasyon



Oyuncu Sayısı

10-20 oyuncu



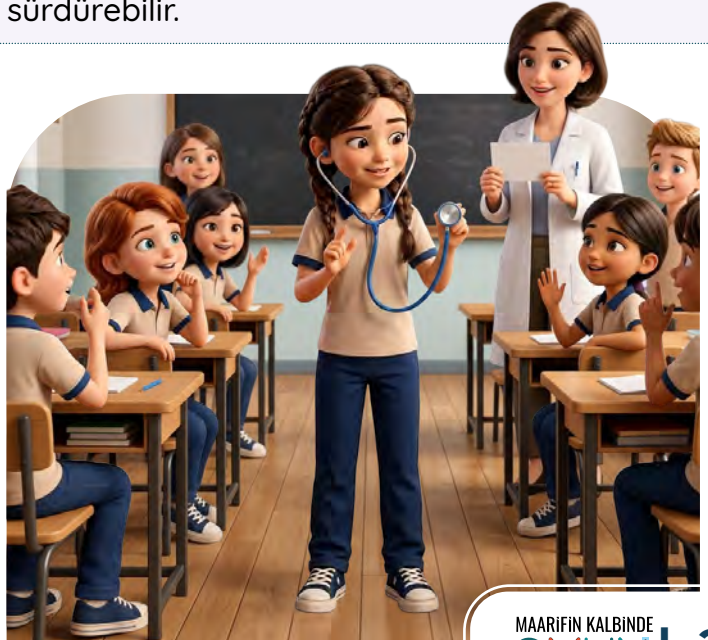
Materyaller

Görsel veya kelime içeren kartlar.



Nasıl Oynanır?

- Oyunu yöneten kişi oyun için bir konu belirler.
- Konuya uygun kartlar hazırlanır. Kartlarda meslek, spor, oyun veya günlük yaşamla ilgili görseller ya da kelimeler yer alabilir.
- Gönüllü bir oyuncu kartı almak üzere seçilir.
- Oyunu yöneten kişi seçilen oyuncuya bir kart gösterir. Diğer oyuncular kartı görmez.
- Kartı alan oyuncu, karttaki kavramı konuşmadan hareketleriyle anlatır.
- Diğer oyuncular anlatılan kavramı tahmin etmeye çalışır.
- Kavramı doğru tahmin eden oyuncu yeni kartı alır.
- Oyunu yöneten kişi farklı kartlarla oyunu sürdürebilir.





ARALIK

**Oyunla
Düşün,
Üret**



Oyun Adı

Üç Taş



Oyuncu Sayısı

2 oyuncu



Materyaller

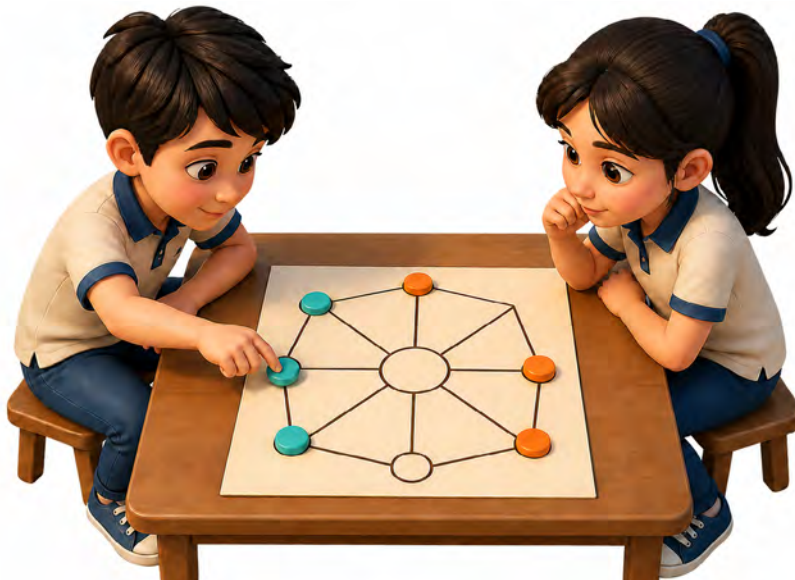
Ortasında bir çember, bu çemberin çevresinde sekiz çember bulunan oyun şablonu, iki farklı renkte üçer oyun taşı ya da kavanoz kapağı.



Nasıl Oynanır?

- Her oyuncu farklı renkte üç oyun taşı ya da kavanoz kapağı alır.
- Oyuncular taşlarını başlangıçta şablonun sağ ve sol kenarlarındaki çemberlere yerleştirir.
- Oyuna başlayacak oyuncu belirlenir.
- Sırası gelen oyuncu kendi taşlarından birini, çizgiyle bağlı boş bir çembere hareket ettirir.
- Oyuncular her sırada yalnızca bir taş hareket ettirir.
- Her oyuncu rakibinin hamlesini engellemeye ve kendi taşlarını aynı çizgi üzerinde dizmeye çalışır.
- Üç taşı aynı düz çizgi üzerinde ilk dizen oyuncu oyunu kazanır.

Oyunun Videosu





Oyun Adı

Çatlak Patlak



Oyuncu Sayısı

En az 4 oyuncu



Materyaller

Materyal gerektirmez.



Nasıl Oynanır?

- Oyuncular yüzleri birbirine bakacak şekilde halka oluşturur.
- Her oyuncu sağ elini sağındaki oyuncunun elinin üzerine, sol elini solundaki oyuncunun elinin altına yerleştirir.
- Oyuncular tekerlemeyi birlikte söyler:
Çatlak patlak yusuvarlak,
Kremalı börek sütlü çörek,
Çek dostum çek,
Arabani buradan çek!
- Tekerleme söylenirken oyuncular sırayla solundaki oyuncunun eline hafifçe dokunur.
- Tekerlemenin son hecesinde sıra kimdeyse o oyuncu, solundaki oyuncunun eline dokunmaya çalışır.
- Solundaki oyuncu elini kaçırmaya çalışır.
- Eline dokunulan oyuncu bu turda kenarda bekler.
- Oyun, son oyuncu kalana kadar devam eder.
- Sona kalan oyuncu oyunu kazanır.





Oyun Adı

Mangala



Oyuncu Sayısı

2 oyuncu



Materyaller

Mangala tahtası veya üzerinde 12 küçük kuyu ve 2 büyük hazine bulunan, çizilmiş oyun alanı; 48 taş (düğme, fasulye vb.).



Nasıl Oynanır?

- İki oyuncu mangala tahtasının başına karşılıklı oturur; her oyuncunun önünde 6 adet küçük kuyu (oyuk) ve sağ tarafında taşlarını toplayacağı 1 adet büyük hazine (büyük oyuk) bulunur.
- Oyunun başında toplam 48 taş, her küçük kuyuya dörder adet gelecek şekilde eşit olarak dağıtılır (her oyuncunun 24 taşı olur).
- Kura ile başlayan oyuncu, kendi bölgesindeki kuyulardan birindeki taşları alarak saat yönünün tersine (sağa doğru) her kuyuya birer taş bırakacak şekilde dağıtmaya başlar.
- Dağıtılan son taş kendi hazinesine denk gelen oyuncu tekrar oynama hakkı kazanır.
- Yapılan stratejik hamlelerle (rakip kuyudaki taşları çift yapma veya kendi boş kuyusuna denk getirerek karşıdaki taşları alma kuralları ile) taşlar toplanıp büyük hazineye aktarılır.
- Kendi bölgesindeki taşları ilk bitiren oyuncu, rakip bölgede kalan tüm taşları da kazanarak kendi hazinesine ekler.
- Oyun sonunda hazinesinde en fazla taş biriktiren oyuncu oyunu kazanır.





Oyun Adı



Oyuncu Sayısı



Materyaller



Nasıl Oynanır?

Şekil ve Ritim

En az 1 oyuncu

Daire ve dikdörtgenlerden oluşan ikili şekil dizilerinin yer aldığı kâğıtlar veya şeritler, bant.

- Kâğıtlara daire ve dikdörtgenlerden oluşan ikili şekiller çizilir.
- Her kâğıtta iki şekil bulunur.
- Hazırlanan kâğıtlar masaya yan yana veya art arda yapıştırılır.
- Öğretmen şekillere karşılık gelen el hareketlerini belirler. Örneğin daire için yumrukla dokunma, dikdörtgen için avuç içiyle dokunma hareketi kullanılabilir.
- Oyuncu ilk kâğıdın önünde durur.
- Oyuncu iki elini aynı anda kullanarak kâğıttaki iki şekle uygun hareketlerle dokunur.
- Oyuncu sıradaki kâğıda geçer ve aynı hareket düzenini sürdürür.
- Oyuncu tüm kâğıtlardaki şekilleri sırayla tamamladığında tur biter.
- Öğretmen farklı şekil dizileri hazırlayarak oyunu tekrarlayabilir.





Oyun Adı

Gizli Sayıyı Bul



Oyuncu Sayısı

2 oyuncu



Materyaller

Kâğıt ve kalem.



Nasıl Oynanır?

- Oyunda kullanılacak basamak sayısı sınıf düzeyine göre belirlenir.
- Her oyuncu rakibine göstermeden belirlenen basamak sayısına uygun bir sayı yazar.
- Sayının rakamları birbirinden farklı olur. Örneğin üç basamaklı oyunda 947 veya 453 seçilebilir.
- Oyuna başlayacak oyuncu belirlenir.
- Oyuncu, rakibinin tuttuğu sayıyı tahmin eder.
- Diğer oyuncu, söylenen tahmin ile kendi tuttuğu sayıyı karşılaştırır.
- Tahminde doğru basamakta yer alan rakam sayısını söyler. Örneğin “İki rakam doğru yerde.” veya “Hiçbir rakam doğru yerde değil.” der.
- Doğru rakam farklı basamakta söylenirse doğru kabul edilmez.
- Oyuncular verilen ipuçlarına göre yeni tahminler yapar.
- Rakibinin tuttuğu sayıyı tam olarak ilk tahmin eden oyuncu oyunu kazanır.





Oyun Adı

Sırt Sırtta Sayı Kapmaca



Oyuncu Sayısı

En az 2 oyuncu



Materyaller

Materyal gerektirmez.



Nasıl Oynanır?

- İki oyuncu sırt sırtta durur.
- Oyuncular ellerini önlerinde tutar.
- Her oyuncu parmaklarıyla bir sayı belirler.
- Oyuncular birlikte “1, 2, 3!” diye sayar.
- “3” denildiğinde oyuncular aynı anda birbirlerine doğru döner.
- Her oyuncu rakibinin parmaklarıyla gösterdiği sayıyı bulmaya çalışır.
- Rakibinin gösterdiği sayıyı önce doğru söyleyen oyuncu turu kazanır.
- Oyuncular oyunu aynı eşleşmeyle veya farklı oyuncularla tekrarlayabilir.





**TEMEL EĞİTİM
GENEL MÜDÜRLÜĞÜ**