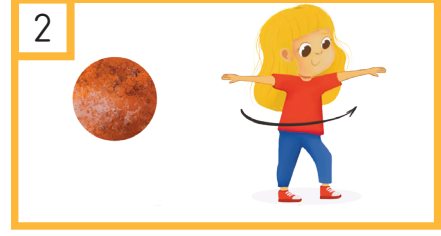


GEZEĞENLERİN HAREKETİ

Gezegenlerle ilgili oyunun kurallarını dinleyelim.
Gezegenlere ait hareketi kurallarına uygun yapalım.



Merkür en hızlı gezegendir.
Yerimizde hızlıca koşalım.



Venüs diğer birçok gezegenin
tersine döner. Saat yönünün
tersinde 2 kere dönelim.



Dünya canlıların yaşadığı
gezegendir.
Ellerimizi başımızın üzerinde
çatı gibi birleştirelim.



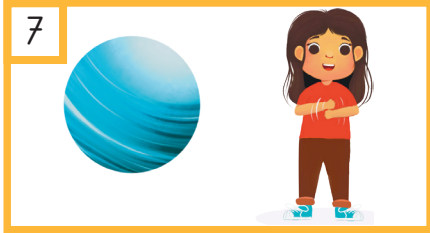
Mars'ta fırtınalar vardır.
4 kere zıplayalım.



Jüpiter en büyük gezegendir.
Kollarımızı iki yana açıp
parmak ucumuzda yükselelim.



Satürn halka sistemine sahip
gezegendir. Belimizi 6 kere
çevirelim.

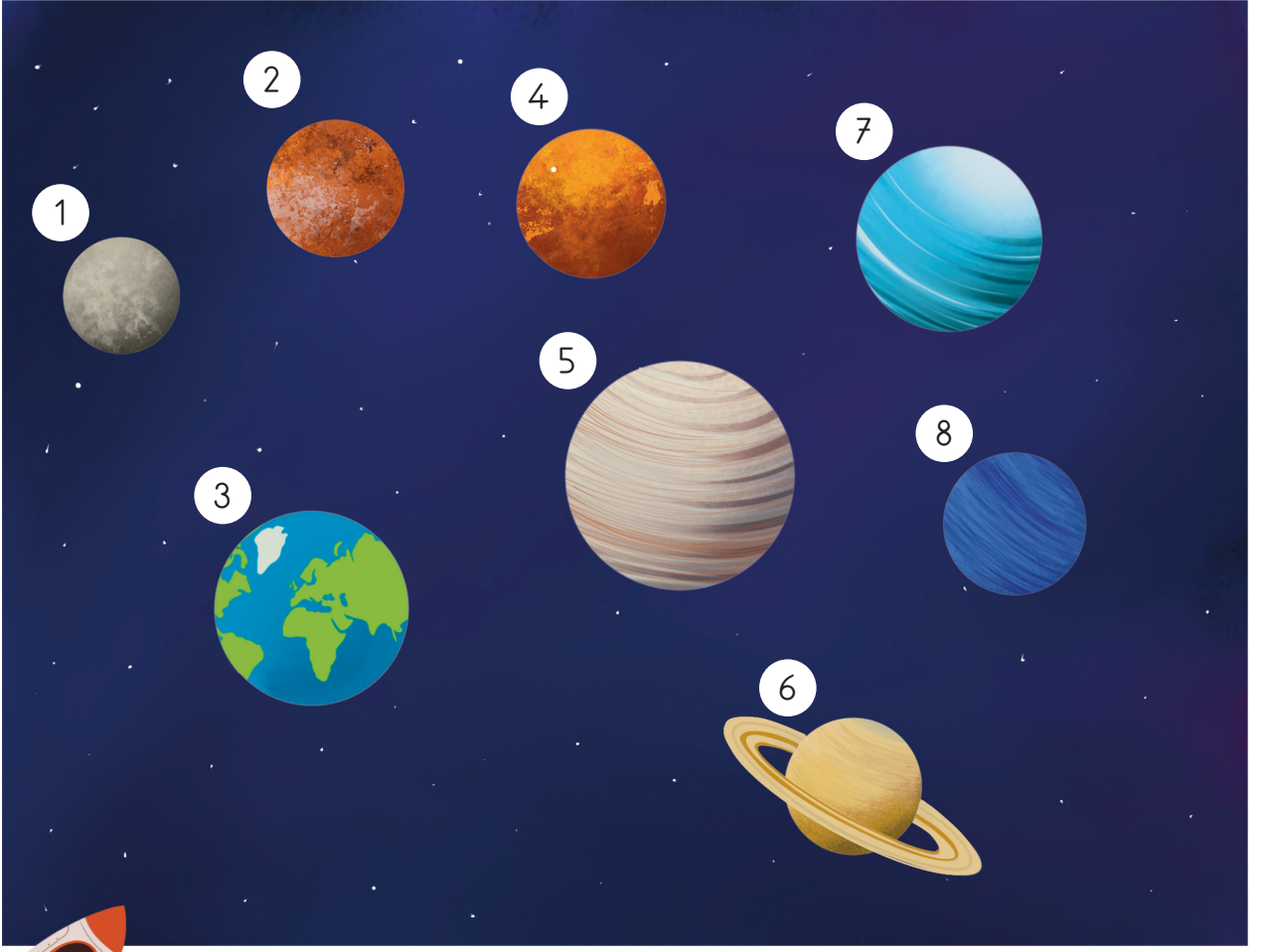


Uranüs kendi çevresinde
yuvarlanan gezegendir.
Ellerimizi makara hareketi
yaparak 7 kere çevirelim.



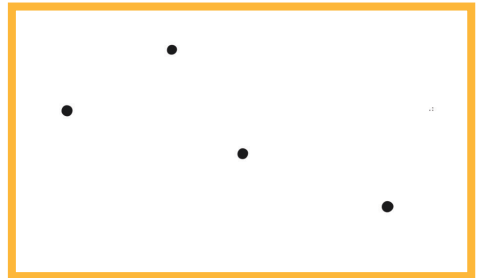
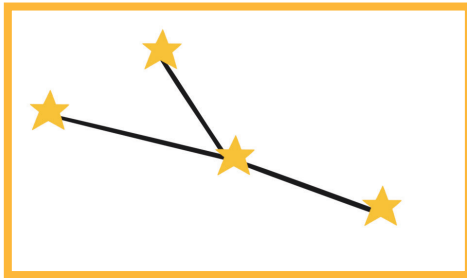
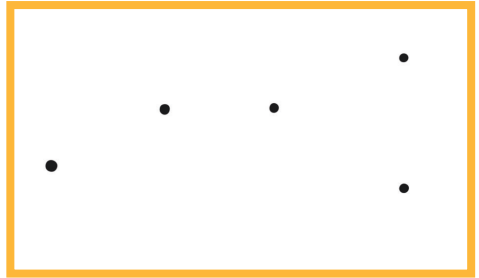
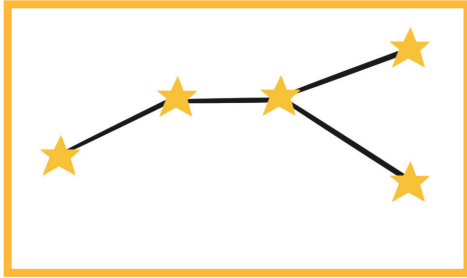
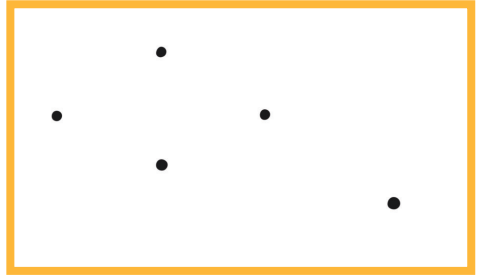
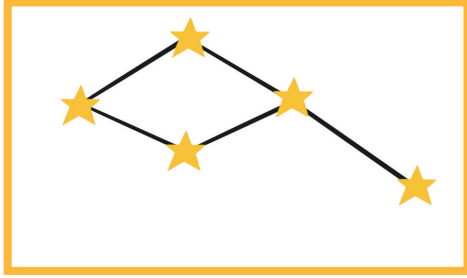
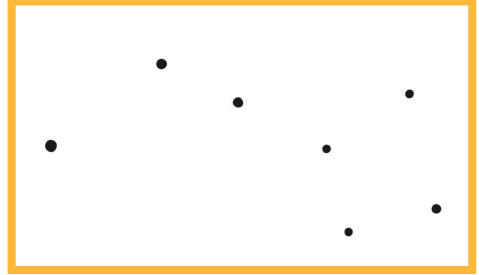
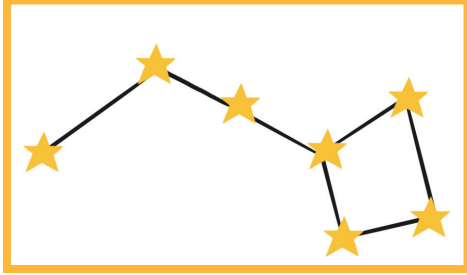
Neptün çok soğuk bir
gezegendir.
Üşüme hareketi yapalım.

GÖK TAŞI VE GEZEĞENLER



Görselleri inceleyelim. Parmağımızı gök taşı şeridinin üzerinde sağa sola gezdirelim. Öğretmenimizin "Dur!" yönergesine kadar parmağımızı hareket ettirelim. Parmağın hangi gök taşının üzerinde kaldı? Gök taşının üzerindeki noktaları sayalım, söyleyelim. Roketi, söylediğimiz rakamın bulunduğu gezegene çizgiyle götürelim. O gezegenin hareketini hatırlayalım ve tekrar edelim.

TAKIMYILDIZLARI KODLAMA



Astronom (Gök bilimci) Aylin, bilimsel bir araştırma yapmak için teleskopla gökyüzündeki takımyıldızlarını inceliyor. İncelediği takımyıldızlarını panoya kodluyor. Panodaki noktaları çizgiyle birleştirerek takımyıldızlarını oluşturalım.

