

OKUL ÖNCESİ ETKİNLİKLERİ

OYUN OYNA, EĞLENCEYE DOYMA

Gelişim Alanı	Sosyal Duygusal
Yeterlik Alanı	Kişiler Arası Beceriler
Kazanım/Hafta	Oyun oynarken amacının eğlenmek olduğunu fark eder. / 25. Hafta
Sınıf Düzeyi	Okul Öncesi
Süre	50 dk (Bir Etkinlik Saati)
Araç-Gereçler	1. Etkinlik Bilgi Notu 2. Renkli Karton 3. Göz Bandı
Uygulayıcı İçin Ön Hazırlık	1. Etkinlik Bilgi Notu etkinlik öncesinde okunur. 2. Malzemeler önceden hazır bulundurulmalıdır. 3. İki gün önceden her öğrenci için göz bandı istenir.
Süreç (Uygulama Basamakları):	1. Uygulayıcı tarafından öğrencilere "Sevgili çocuklar bugün sizlerle oyunlar oynayacağız" yönergesi verilir ve çocukların dikkatlerini çekmek için de sayısmaca ile iki ebe seçilir. Sayısmadan çıkan ebelerin <i>Bekçi Baba</i> veya <i>Bekçi Anne</i> oldukları açıklanır. Sayısmacadan sonra tüm sınıfla birlikte oynanır. Tüm çocukların sırası ile oyunu tamamlamaları sağlanır. 2. Uygulayıcı tarafından öğrencilere aşağıdaki sorular sorulur ve cevapları alınır: • Hayatımızda hiç oyun olmasa ne olurdu? • Neden çocuklar oyun oynamak isterler? • Çocuklar bir araya geldiğinde neden oyun oynarlar? 3. Öğrencilere "Oyun oynarken eğlendiniz mi? Hadi bakalım şimdi bir diğer oyunu oynama zamanı." denir ve "<i>Dokunarak Yönünü Bul</i>" oyununun kuralları anlatılarak, oyunun tüm çocuklar tarafından sırası ile oynanması sağlanır. 4. Uygulayıcı tarafından öğrencilere aşağıdaki sorular yöneltilir: • Oyun ve eğlence denilince aklınıza neler geliyor? • Oyunlar sizin için neden önemlidir? • Oyun oynarken sizce eğlenmek mi, kazanmak mı önemli? Neden? • "<i>Dokunarak Yönünü Bul</i>" oyununu oynarken kendinizi nasıl hissettiniz?

Süreç (Uygulama Basamakları):

- Sizin bildiğiniz eğlenceli oyunlar nelerdir?
- Sınıfta arkadaşlarınızla eğlenerek oynadığınız oyunlar sizce hangisi?
- Bahçede eğlenerek oynadığınız oyunlar sizce hangisi?
- Evde büyüklerinizle eğlenceli ne gibi oyunlar oynuyorsunuz?
- Evde büyüklerinizle eğlenceli oyun oynarken neler hissediyorsunuz?

5. Tüm çocukların cevapları alındıktan sonra uygulayıcı tarafından çocuklar ile oyun oynarken amacın eğlenmek olduğunu söylenir ve aşağıdaki açıklama ile süreç sonlandırılır:

"Oyun oynarken, arkadaşlarımızla ve ailemizle eğlenerek güzel zaman geçirir ve eğlenerek yeni şeyler öğrenebiliriz. Oyun oynarken önemli olanın kazanmak ya da kaybetmek değil, eğlenerek güzel zaman geçirmektir. İster büyükler olsun, ister küçük çocuklar olsun oyun oynarken eğlenceli zaman geçirmek önemlidir."

Kazanımın Değerlendirilmesi:

1. Çocuklardan evde ailesiyle eğlenerek oynadığı bir oyunu oynamaları istenir. Bu oyunu oynadıktan bir gün sonra sınıfta bu oyunun adının ne olduğu, nasıl oynandığı, ailesiyle eğlenceli oyun oynadığı sırada neler hissettiği hakkında anlatmak isteyen çocuklardan sohbet etmeleri istenir.

Uygulayıcıya Not:

1. Renkli kartonlar yere istenilen yönde konulabilir ve her çocukta yerleri değiştirilebilir. Göz bandı yerine mendil ile de çocukların gözleri gevşek şekilde bağlanabilir. Bağlanmaktan hoşlanmayan çocuklar olursa gözlerini elleri ile kapatabilir. Oyunlar havanın şartlarına göre sınıf içinde ve dışında da oynatılabilir.

Özel gereksinimli öğrenciler için;

1. Oyunlar sırasında öğrencilerden beklenenler açık ve net ifade edilerek çevresel düzenleme yapılabilir.
2. Dokunarak yönünü bul oyununda öğrenciye dokunmak yerine dönmesi gereken yönde el şıklatma gibi sesler çıkarılarak hangi tarafa dönmesi gerektiği konusunda ipucu verilebilir.

Etkinliği Geliştiren:

Işıl ÖZER

ETKİNLİK BİLGİ NOTU

SAYIŞMACA

İğne battı

Canımı yaktı

Tombul kuş

Arabaya koş

Arabanın tekeri

İstanbul'un şekeri

Hop hop

Altın top

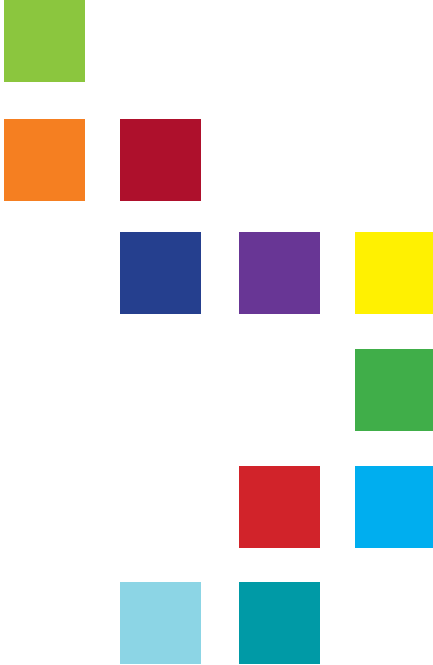
Bundan başka oyun yok.

BEKÇİ BABA OYUNU

Çocuklar sınıf içinde dağınık yerleşirler. Zıplayarak sözleri söylerler: "Hoplayalım, zıplayalım, gökten elma toplayalım. Bekçi baba geldi!" hepsi başını dizine kapatarak yere çömelir ve bekçi baba veya anne hiç kıpırdamayan bir çocuğu diğer oyunda bekçi baba olarak seçer. Oyun bu şekilde devam eder.

DOKUNARAK YÖNÜNÜ BUL OYUNU

Başlama Noktası



Oyunun kuralı

Oyun istenirse farklı renkli kartonlar ile kare şeklinde kesilir. Oyuncunun gözleri göz bandı ile kapatılır. Uygulayıcı oyuncunun yanında bulunarak, konuşmadan oyuncunun omzuna sağ omzuna dokunduğunda sağ tarafa, başının üzerine dokunduğunda ileriye, sol omzuna dokunduğunda sola gitme komutunu verir. Oyun bittiğinde oyuncu alkışlanır. Bir sonraki oyuncuya geçilir.