

ARKADAŞIM

BAMİ

Tatilde



ÖN SÖZ

Değerli Anne ve Babalar,

“Arkadaşım Bami Tatilde” etkinlik fasikülü, çocuklarımızın okul dönemi boyunca öğrendiklerini tekrar edebilmeleri ve evde kaliteli zaman geçirebilmeleri için hazırlanmıştır.

Çocuğun ilk ve en etkili sosyal çevresi ailesidir. Oyunlar ile aile içi iletişim güçlenirken çocukların zihinleri yenilenir ve yaratıcılıkları artar. Birlikte vakit geçirmek, eğlenirken onlara yeni bir şeyler öğretmek çocuklarınızın gelişimi için çok önemlidir. Çocuklarınızla yapacağınız etkinlikler sayesinde hem onların bilişsel, duyuşsal ve psikomotor gelişimini yakından takip etme imkânı bulacak hem de onlarla olan bağınızı daha da güçlendirmiş olacaksınız. Tatilde bu fasikülün sayfalarını hep beraber çevirerek çocuklarınıza destek olabilirsiniz.

Okul öncesi dönemde çocuklara kitap okumak onların kelime dağarcığının, akıcı ve etkili konuşma becerisinin gelişmesinde oldukça önemlidir. Ayrıca kitap okuma ile okuryazarlık farkındalığının çocuklarda erken dönemde oluşmasını sağlanmış olursunuz. Bu nedenle kitap okumak için çocuğunuza zaman ayırmalısınız.

Sevgili Öğrenciler,

Tatil süresince bol bol dinlenin. Kar yağdığında kardan adam yapmayı unutmayın. Akranlarınızla çokça zaman geçirin. Hepinize iyi tatiller diliyoruz.



YEŞEREN FASULYE DENEYİ

Malzemeler



kuru fasulye



bardak



pamuk



su

Yapılışı



1. Bardağın tabanını kaplayacak kadar pamuk yerleştirelim.
2. Pamuğun üzerine sığacak kadar kuru fasulyelerimizi koyalım.
3. Fasulyelerin üzerini kapatacak kadar pamukla kaplayalım.
4. Son olarak bardağın içine pamuklar ıslanıncaya kadar su dökelim.

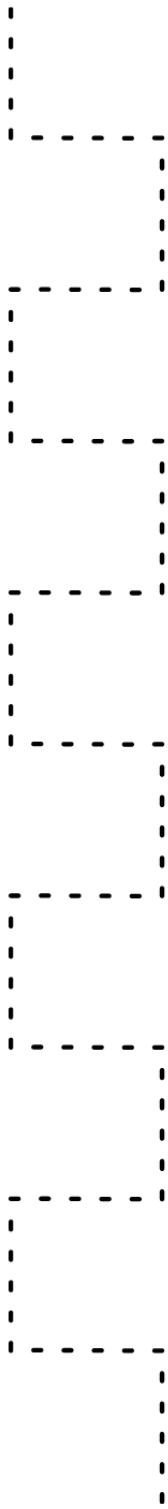
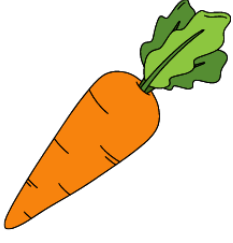
! Şimdi bekleme zamanı.

Dikkat edeceğin en önemli şey pamuk kurudukça su ilave etmelisin. Ama çok fazla su koyarsan fasulyeler çürüyebilir. Bakalım sizin fasulyeleriniz kaç günde filizlenecek!

	Pazartesi	Salı	Çarşamba	Perşembe	Cuma	Cumartesi	Pazar
1.Hafta							
2.Hafta							

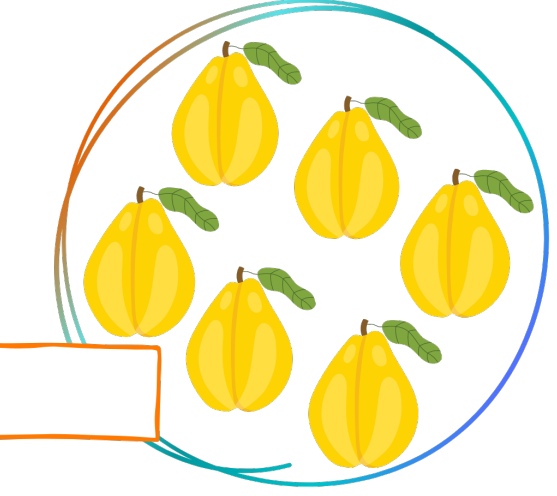
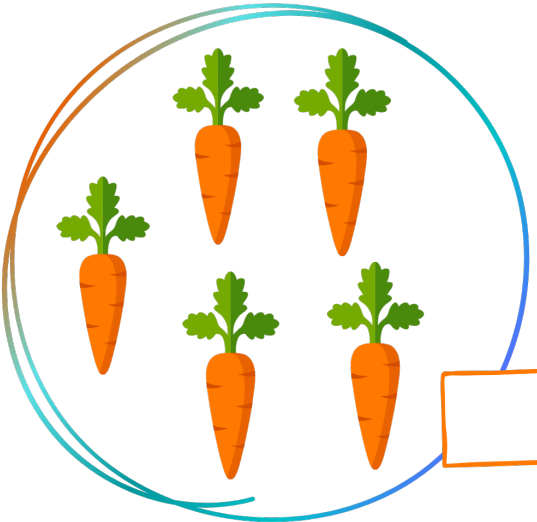
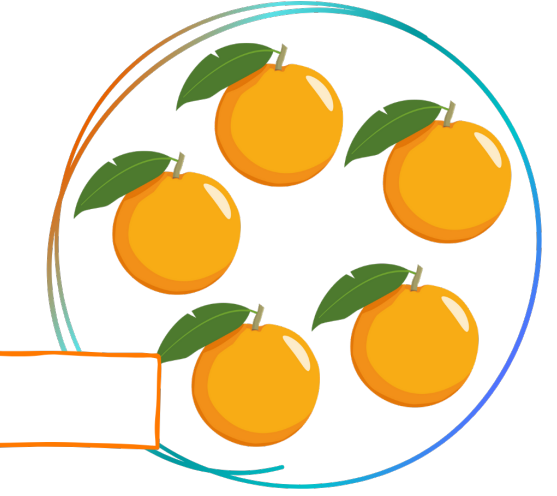
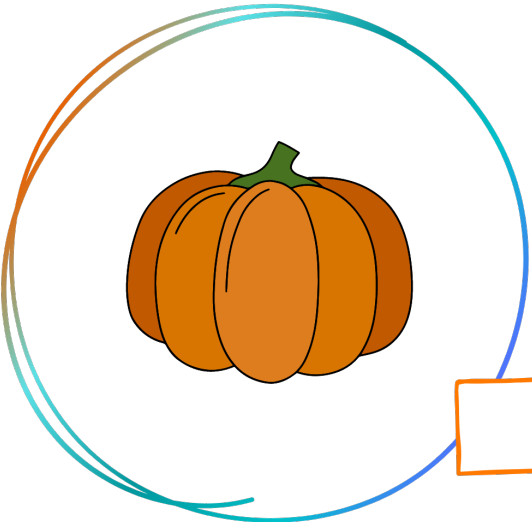
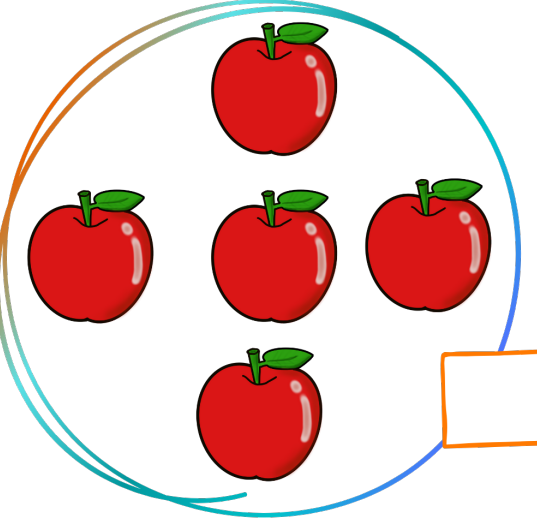
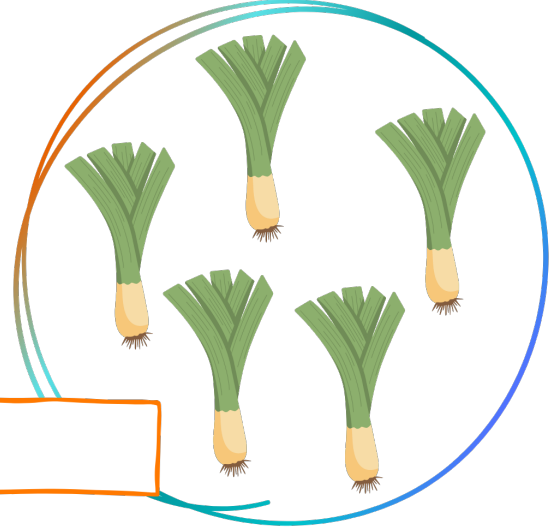
Deneyinizi her gün bardağın içine bakarak fasulyelerinizin çimlenip çimlenmediğini kontrol edin. Fasulyeleriniz henüz çimlenmediyse yukarıda verilen tablodaki o güne ait fasulyeyi **sarıya**, fasulyeleriniz çimlendiyse o güne ait fasulyeyi **yeşile** boyayın.

ÇİZGİ ÇALIŞMASI



Kesik çizgileri kalemimizle çizerek tamamlayalım.

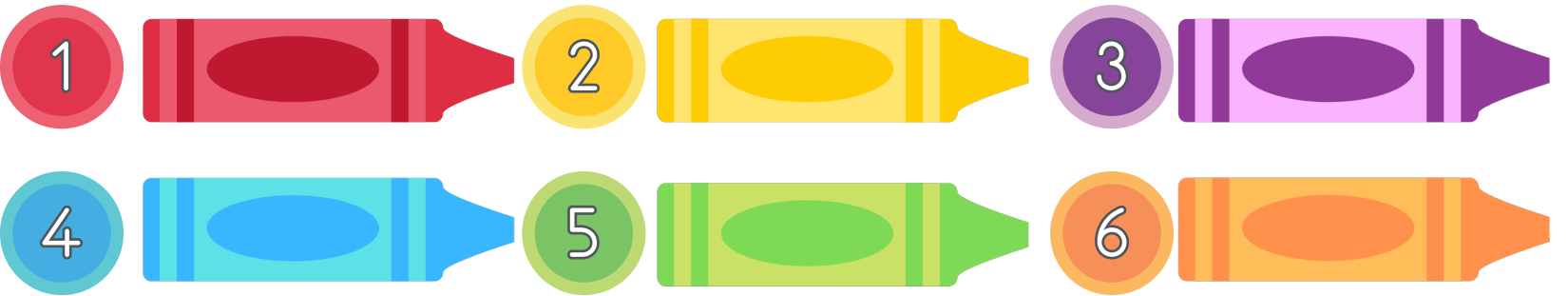
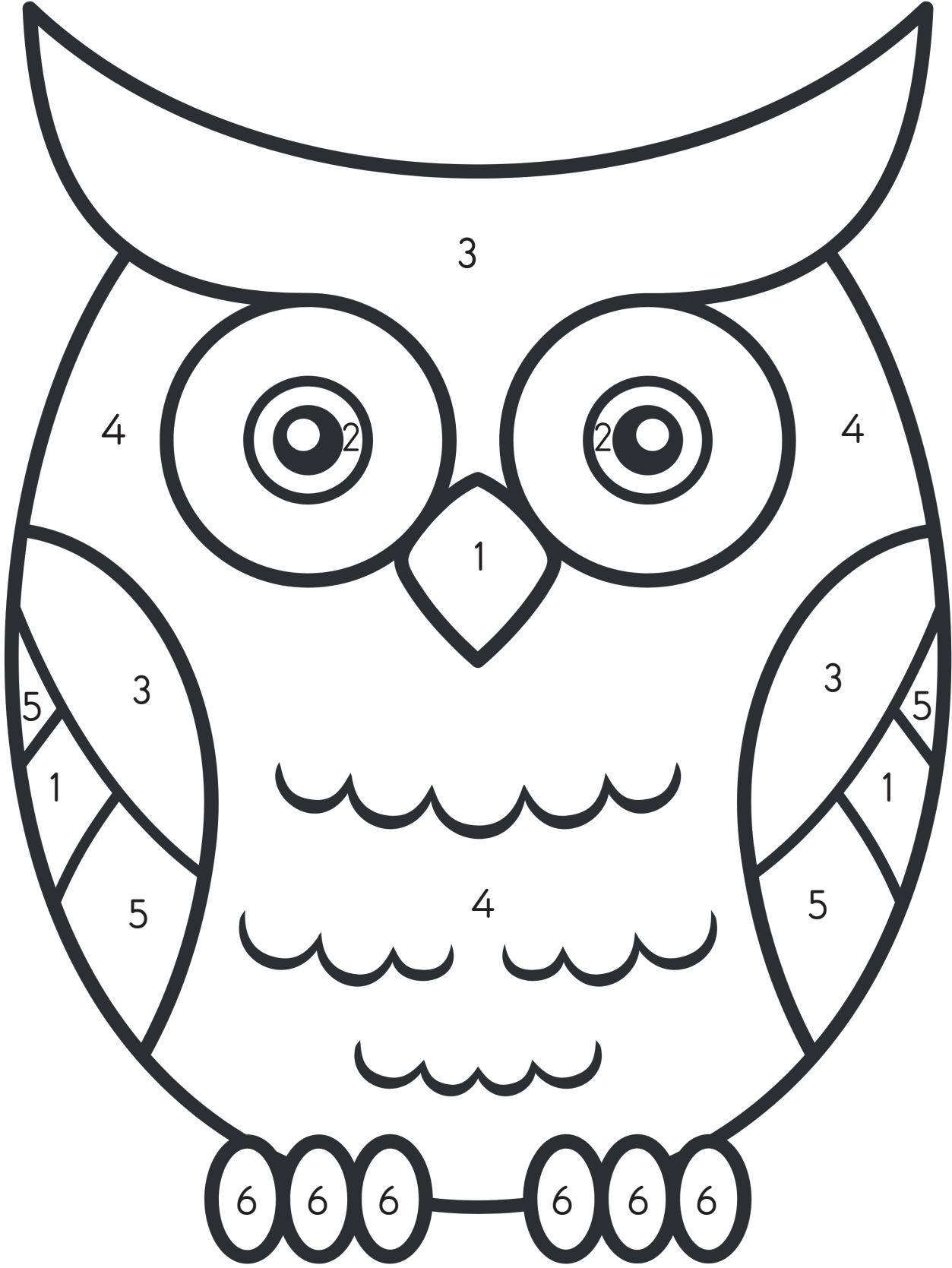
NESNE-SAYI EŞLEŞTİRME



Meyve ve sebzeleri sayalım. Yanlarındaki kutulara meyve ve sebzelerin sayısı kadar çizgi çizelim.

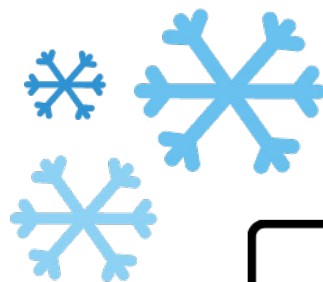
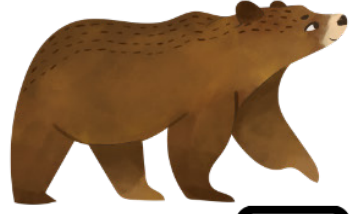
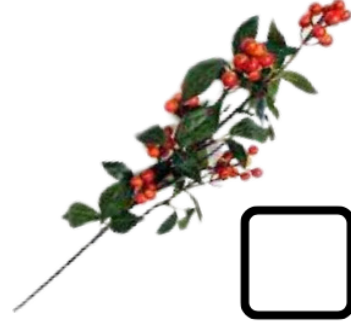
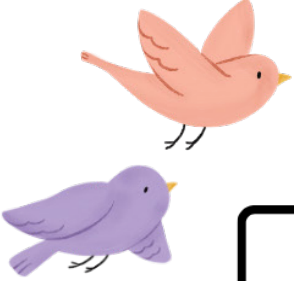


BOYUYORUM



Yukarıdaki görseli inceleyelim. Baykuşun üzerindeki rakamlara göre verilen renklerle boyayarak resmi tamamlayalım.

DOĞADA NELER GÖRÜYORUM?

 ☐	 ☐	 ☐	 ☐
 ☐	 ☐	 ☐	 ☐
 ☐	 ☐	 ☐	 ☐
 ☐	 ☐	 ☐	 ☐
☐	☐	☐	☐

Kış mevsiminde yukarıda görselleri verilen varlıklardan hangilerini doğada görürsün? Gördüklerinin kutucuğunu işaretleyelim. Doğada başka neler gördüğünü boş kutucuklara çizelim.



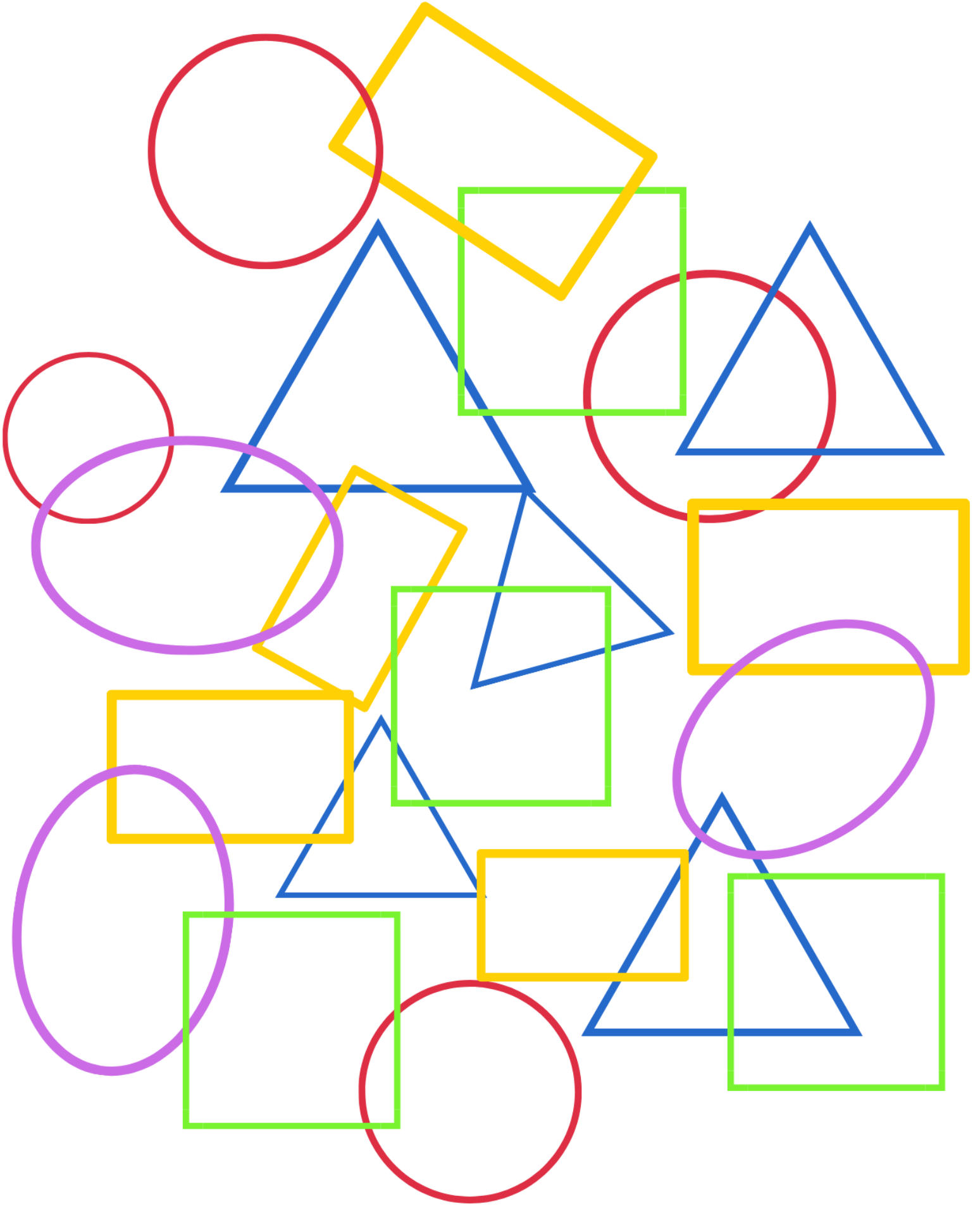
HİKÂYİYİ TAMAMLAYALIM



Hava çok soğumuş, kış mevsimi gelmişti. Ağaçlar yapraklarını dökmüş, göçmen kuşlar sıcak ülkelere göç etmiş, kış uykusuna yatması gereken tüm hayvanlar yuvalarında derin bir uykuya dalmıştı. Tüm çocuklar gibi Utku da karın yağmasını bekliyordu. Kar yağdığında dışarı çıkacak ve arkadaşlarıyla kar topu oynayıp kardan adam yapacaktı. O sabah annesi uyanması için Utku'ya seslendi. Annesinin sesini duyan Utku hemen uyandı. Her sabah yaptığı gibi ilk işi perdeyi açıp dışarıya bakmak oldu. O da ne? Utku gözlerine inanamadı...

Yukarıdaki metni dikkatlice dinleyelim. Sence, Utku pencereden baktığında ne gördü? Utku'nun gördüklerini anlatalım. Hikâyeyi resmini çizerek tamamlayalım.

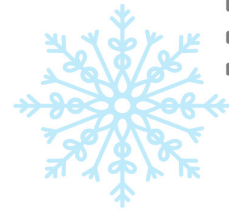
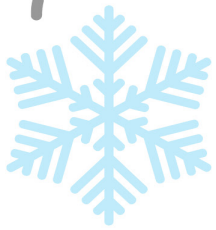
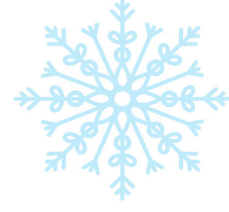
KARIŞIK BOYAMA



Yukarıda iç içe geçmiş olan şekillerden dikdörtgen şekillerini bulup **sarı** renkle boyayalım.

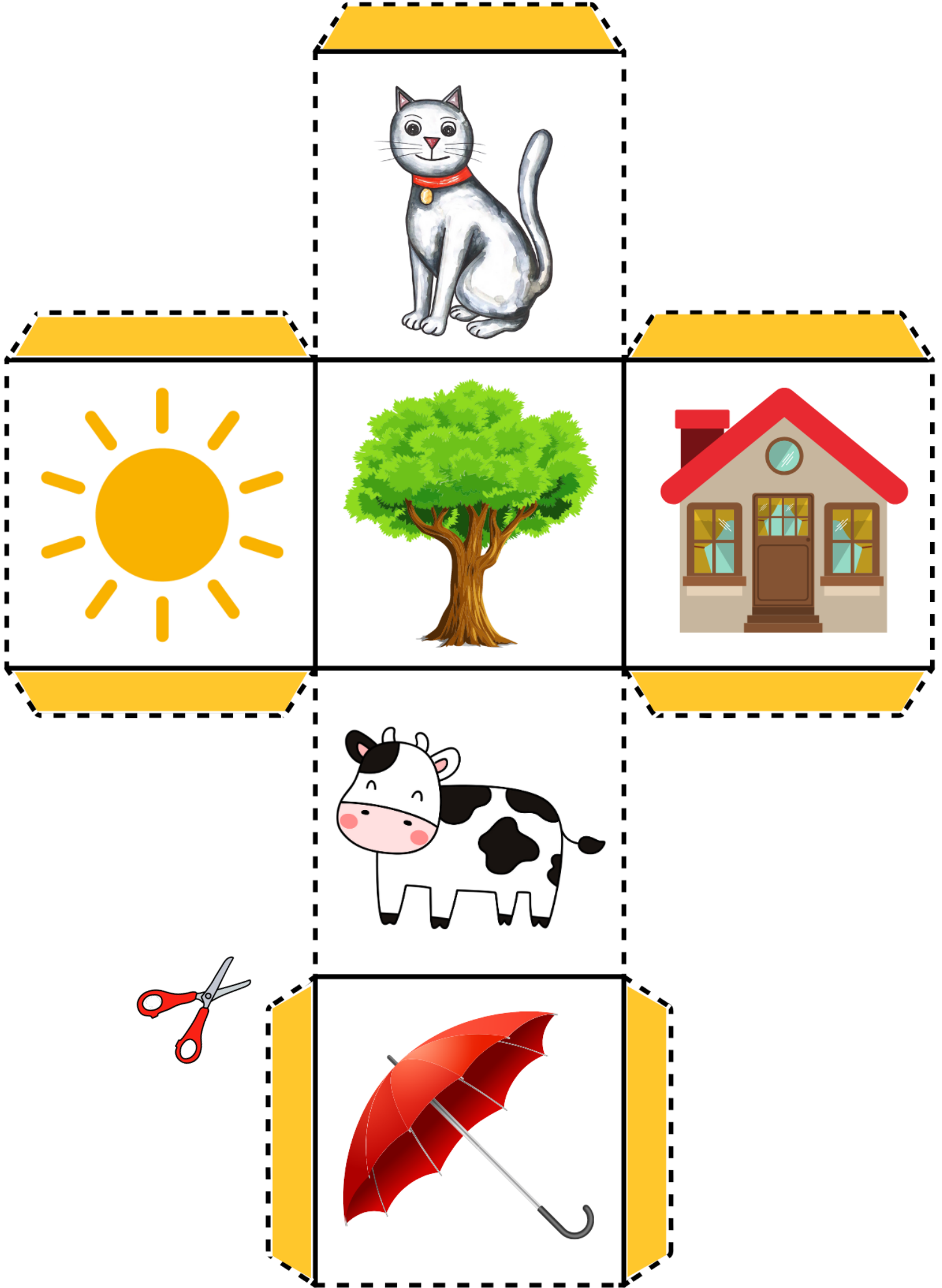


ÇİZGİ ÇALIŞMASI



Kesik çizgileri kalemimizle çizerek tamamlayalım.

HİKÂYE KÜPÜ



Yukarıdaki şekli, kesik çizgilerin bulunduğu yerlerden keselim. Katladıktan sonra, sarı renkli yerleri küp oluşturacak şekilde yapıştıralım. Oluşturduğumuz küpü 3 kere atıp gelen resimlere göre bir hikâye anlatalım.



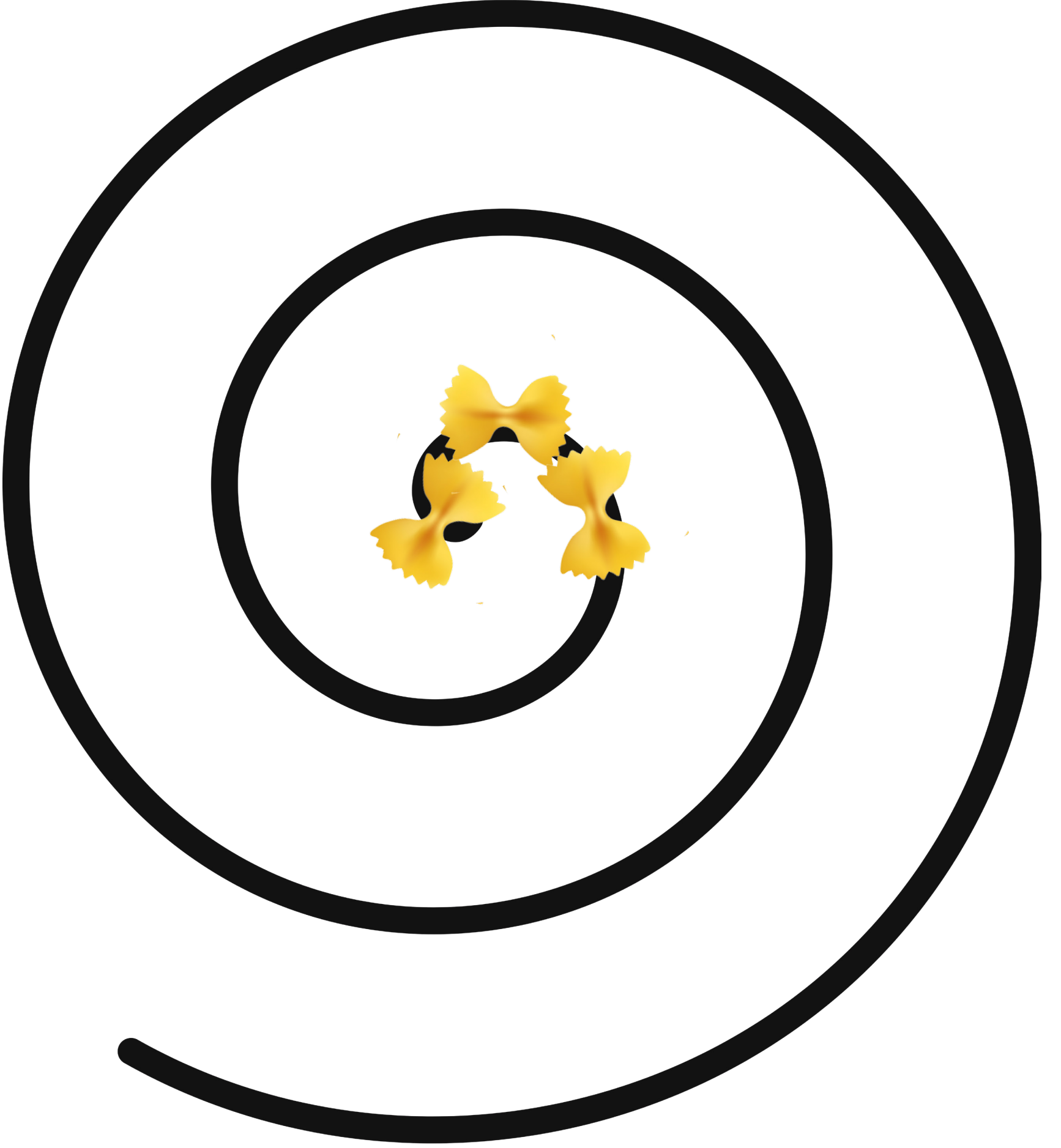
HAREKET EDELİM



Yukarıda verilen hareketleri sırayla yapalım.

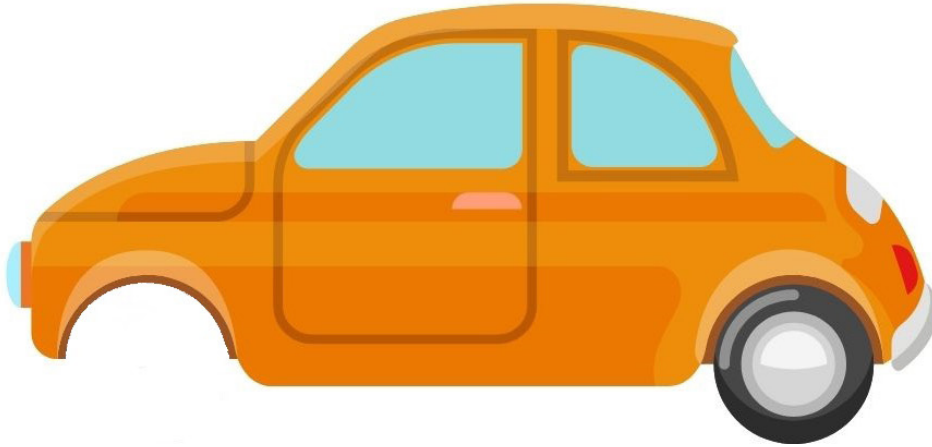


ÇİZGİYİ TAKİP EDELİM



Evimizdeki herhangi bir makarnayı verilen çizginin üzerine örnekteki gibi yapıştırarak çizgileri tamamlayalım.

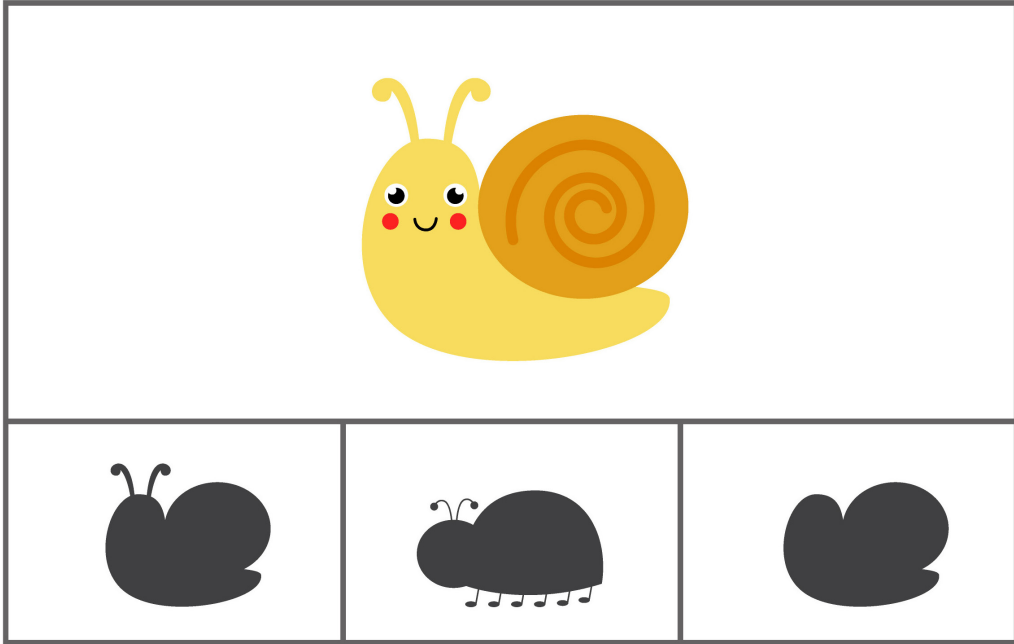
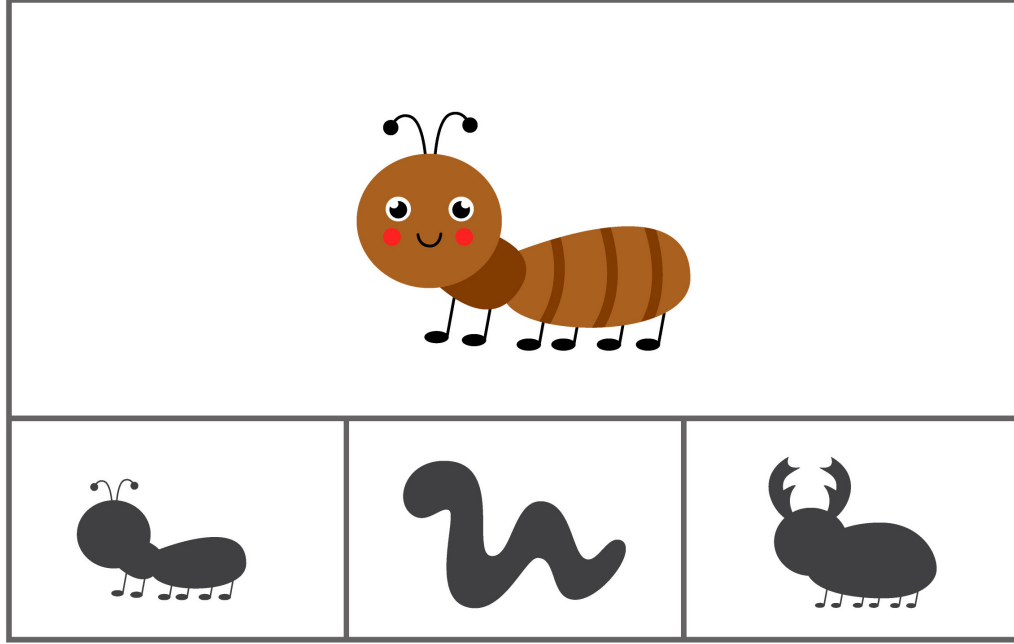
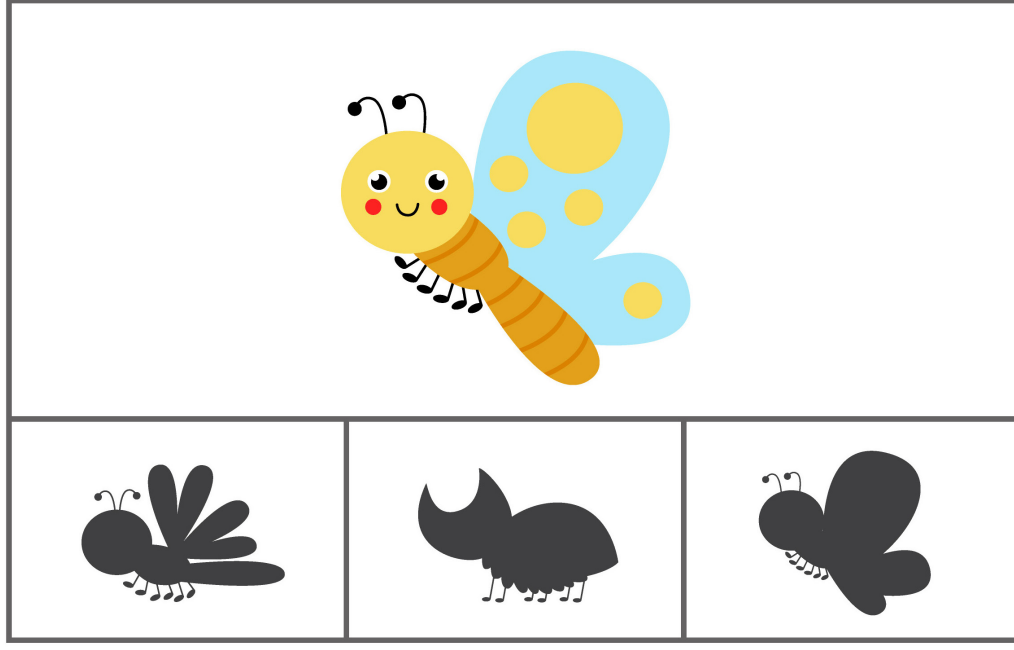
EKSİKLERİ TAMAMLAYALIM



Yukarıdaki görsellerin bazı parçaları eksik verilmiştir. Görselleri tamamlayacak eksik parçaları kutuların içinden bulup kalemle çizerek eşleştirelim.



GÖLGE EŞLEŞTİRME



Yukarıda verilen varlıkların altındaki gölgelerden varlığa uygun olanını bulup çember (O) içine alalım.

KUŞ YEMLİĞİ YAPIYORUM



Malzemeler

- tabak
- ip
- kozalak
- pekmez
- kuş yemi
- fırça



Pekmezi, fırça yardımıyla kozalağın her tarafına sürelim.



Pekmeze bulanmış olan kozalağımızın her yerine kuş yemlerini elimizle dökerek yapışmasını sağlayalım.



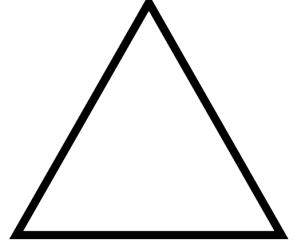
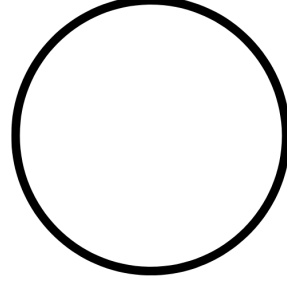
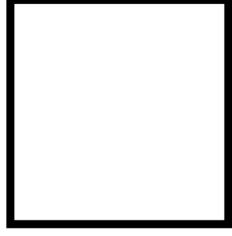
Kuş yemleriyle doldurduğumuz kozalağımıza ip bağlayalım.

Hazırladığımız kuş yemliğini, dışarıda uygun bir ağacın dalına bağlayalım. Böylece soğuk kış günlerinde yem bulmakta zorlanan kuşlara yardımcı olalım.

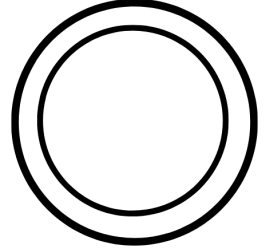
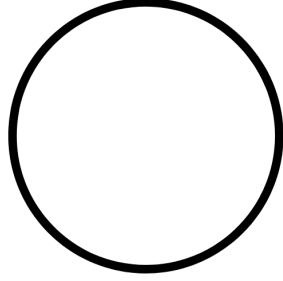
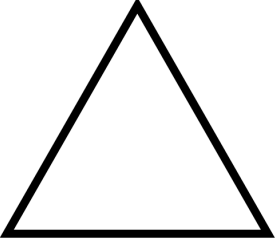


BUL - BOYA

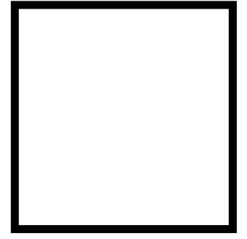
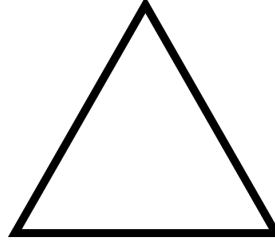
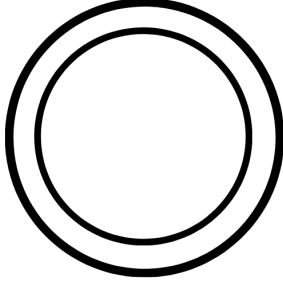
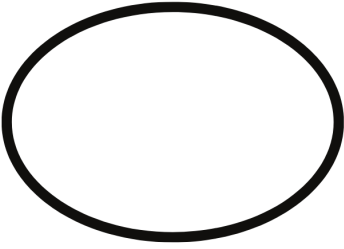
Daire şeklini bul ve **kırmızı** renk ile boy.



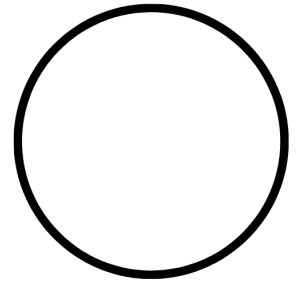
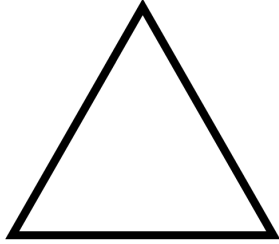
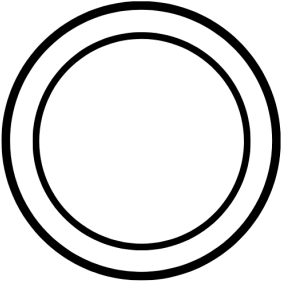
Üçgen şeklini bul ve **sarı** renk ile boy.



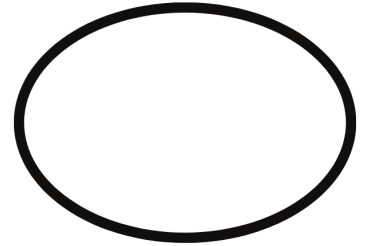
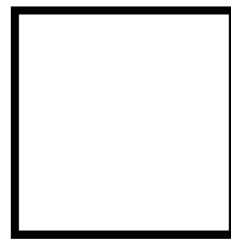
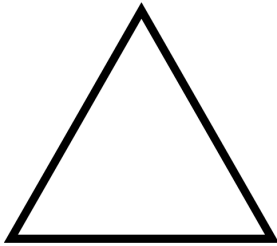
Kare şeklini bul ve **mavi** renk ile boy.



Dikdörtgen şeklini bul ve **turuncu** renk ile boy.

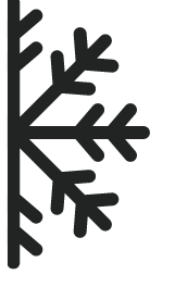


Oval şeklini bul ve **yeşil** renk ile boy.



Görselleri inceleyelim ve cümleleri dikkatle dinleyelim. Cümlelerde istenilen şekli bulup uygun renk ile boyayalım.

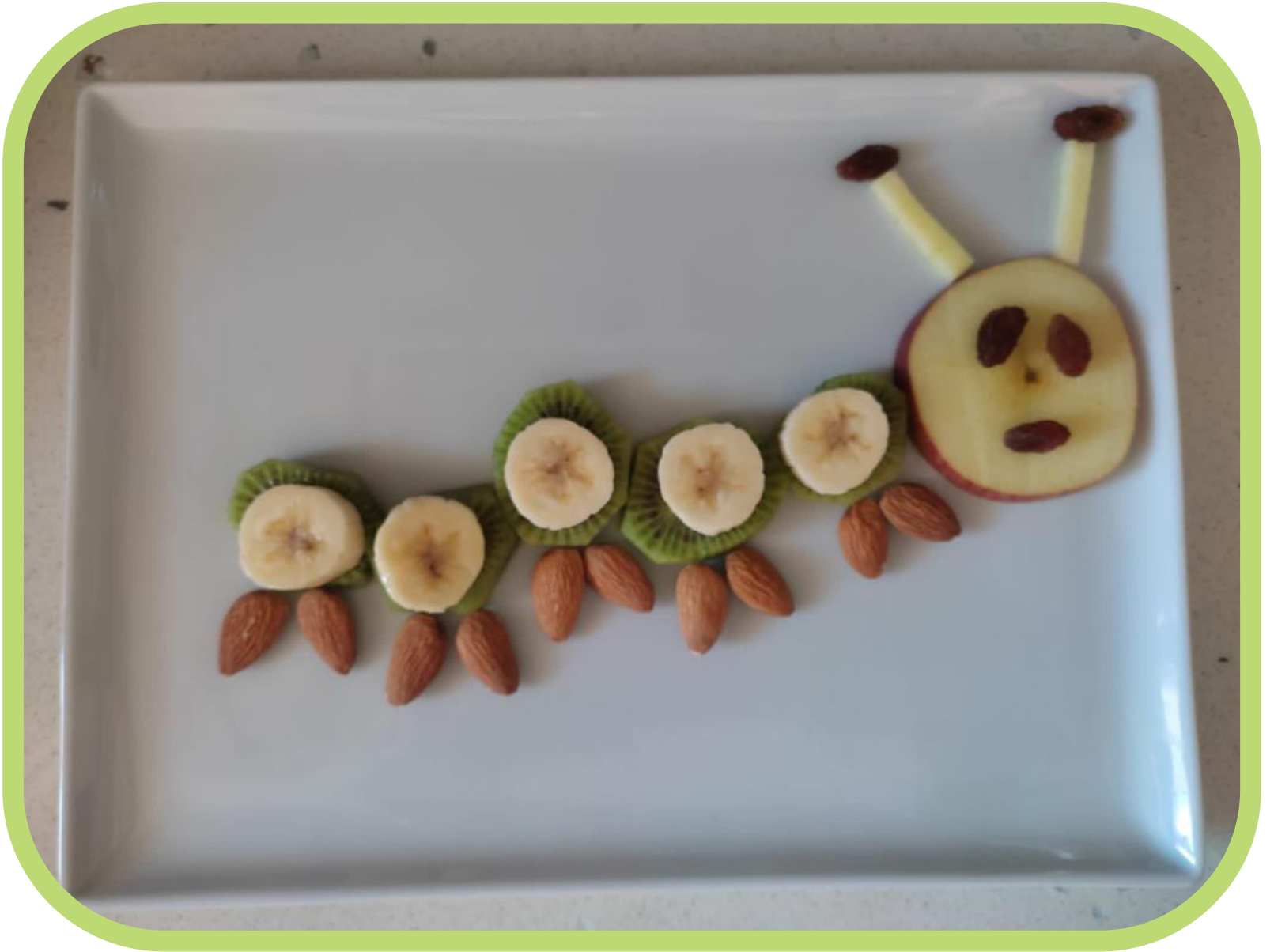
KAR TANESİ EŞLEŞTİRME



Görselleri inceleyelim. Bütün olan kar tanelerinin yarımalarını bulup yanlarında bulunan kırmızı daireleri çizgi ile birleştirelim.



EĞLENCELİ MEYVE TABAĞI



Siz de evinizde bulunan meyve ve kuru yemişler ile yukarıdaki gibi eğlenceli meyve tabakları oluşturun..

SAYALIM - BOYAYALIM



3



5



2



4

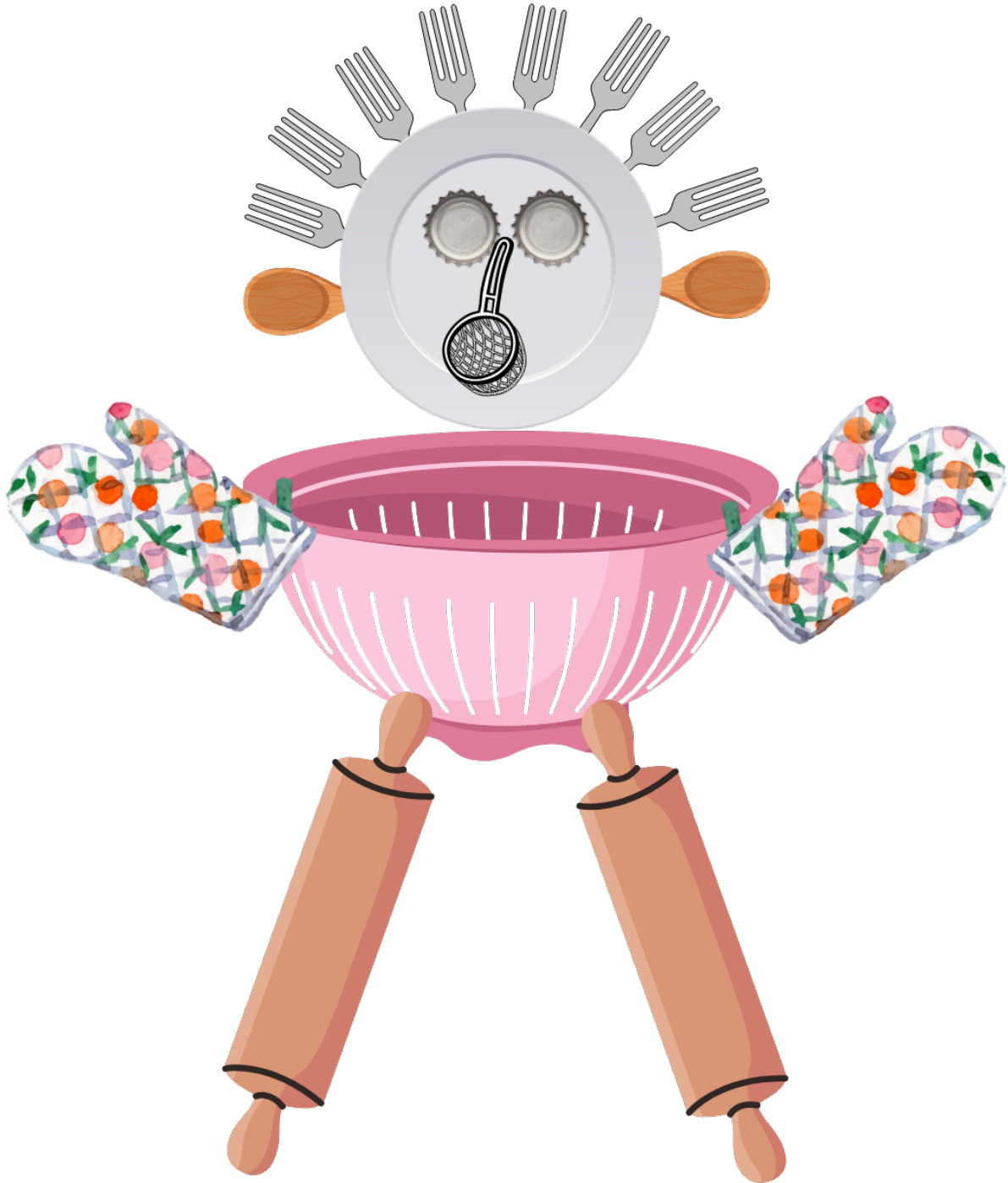


1

Her satırda yazan rakam kadar nesneyi istediğimiz renklerle boyayalım.

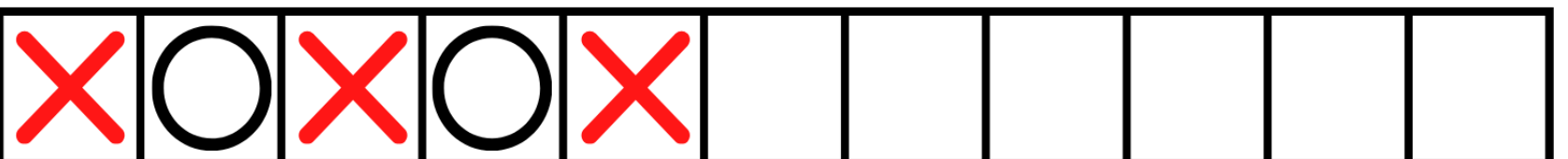
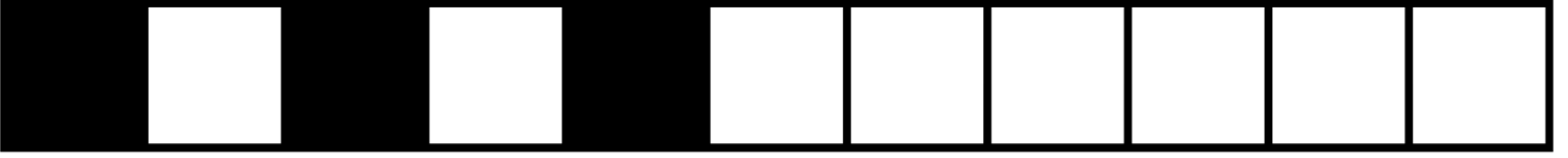


MUTFAK ROBOTU



Mutfakta bulunan çeşitli malzemeleri kullanarak sen de eğlenceli bir mutfak robotu yapabilirsin.

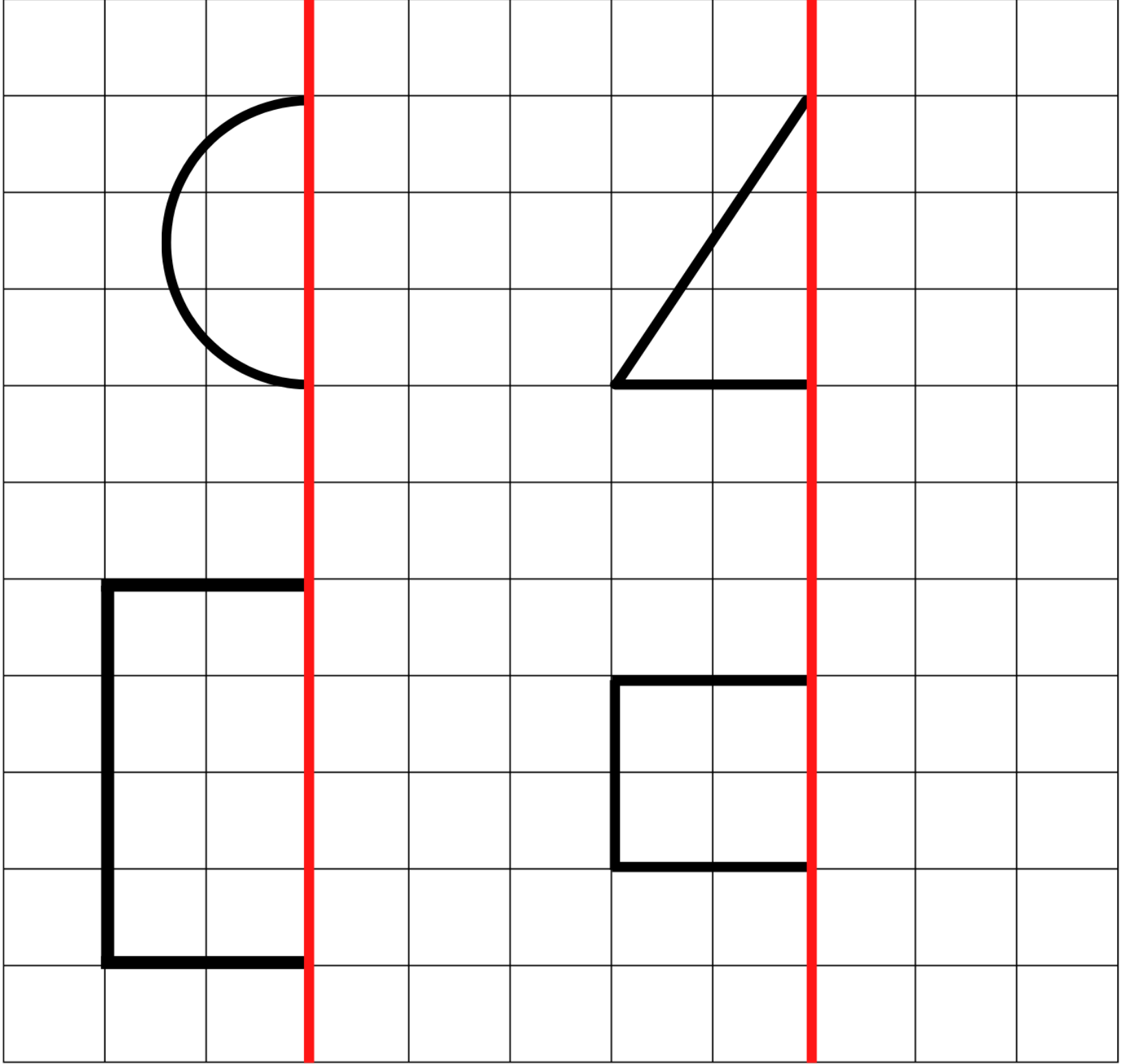
ÖRÜNTÜ YAPALIM



Görselleri dikkatle inceleyelim. Verilen örüntüleri kuralına uygun olarak tamamlayalım.

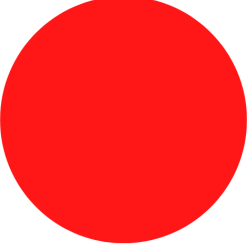
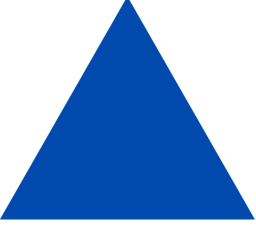


SİMETRİ

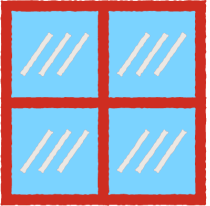
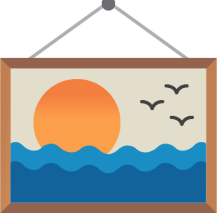
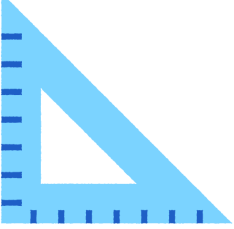
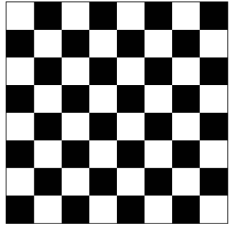


Yukarıdaki şekilde simetri doğrularının sol tarafında bulunan çizgilerin simetriğini sağ tarafa da çizerek şekilleri tamamlayalım.

ŞEKİLLER

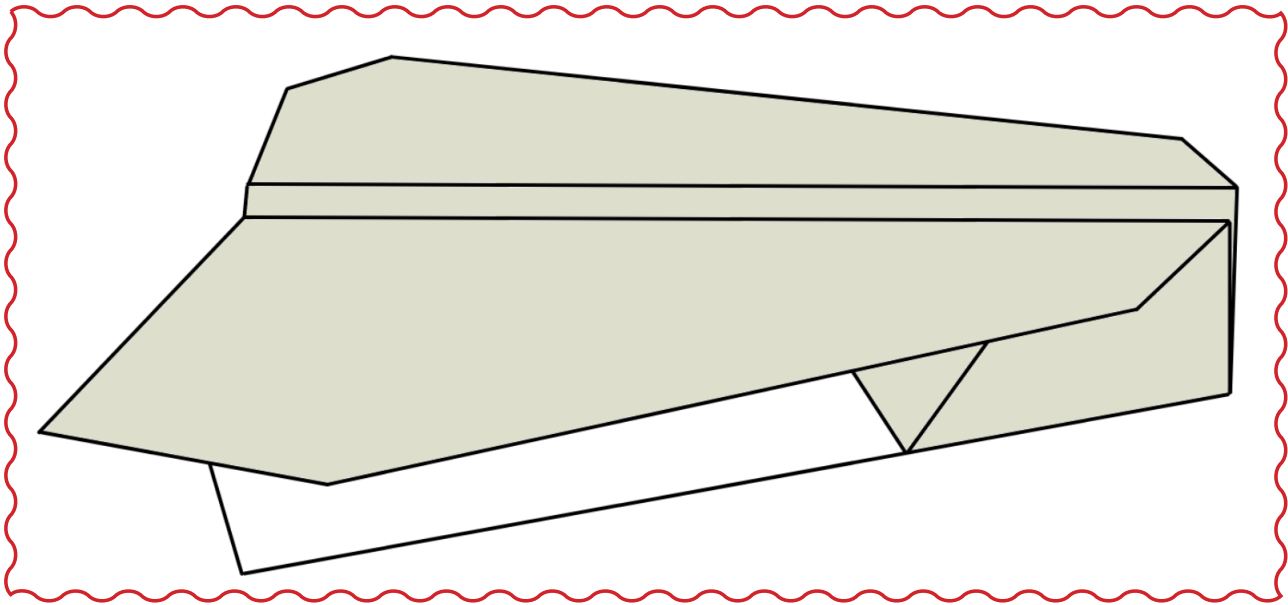
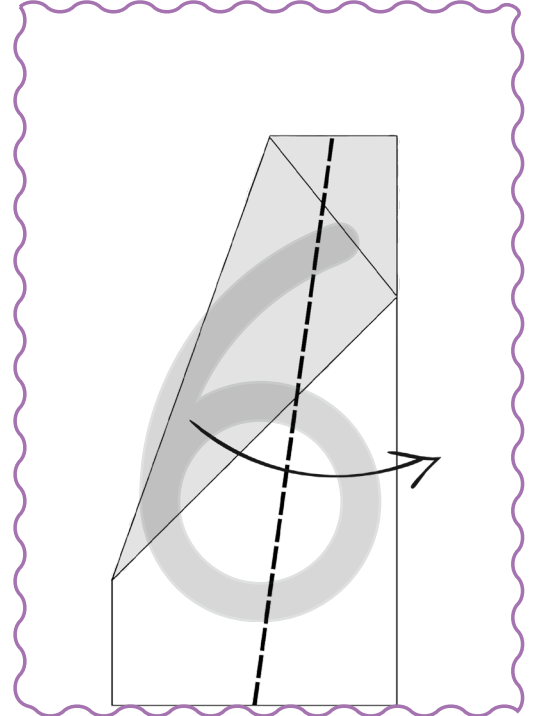
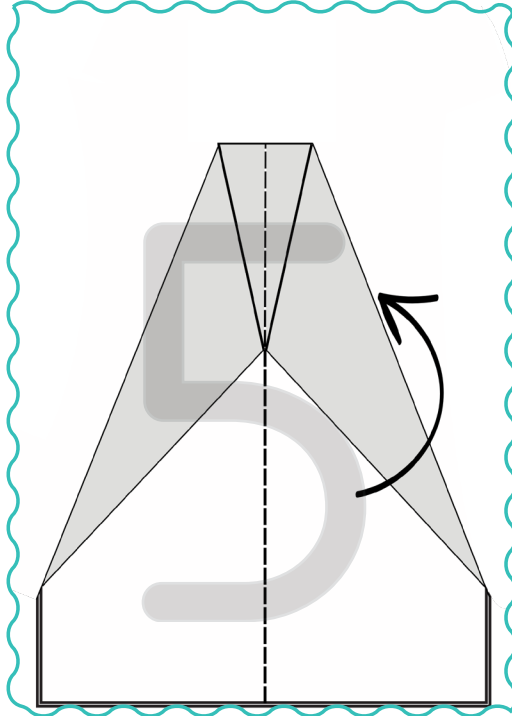
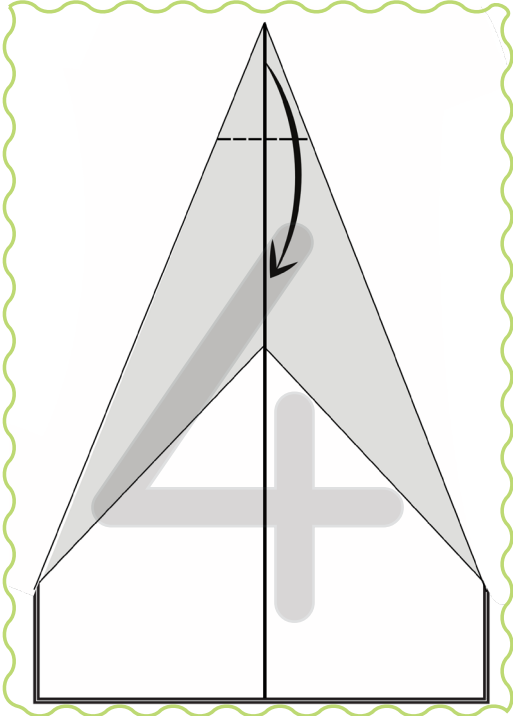
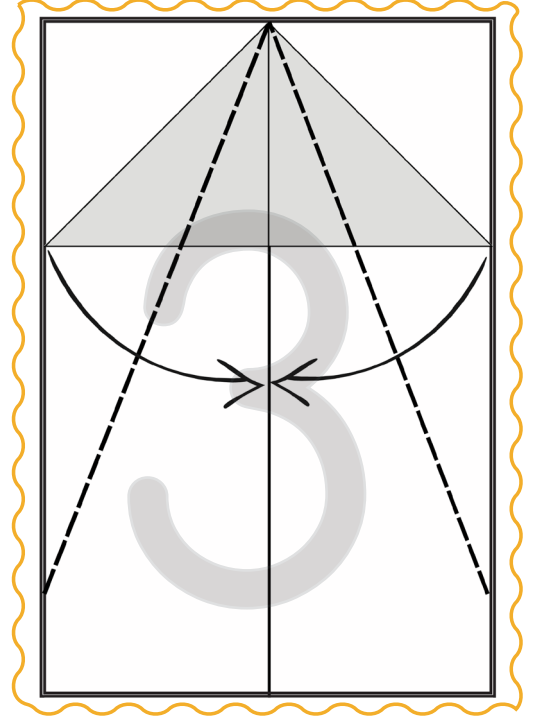
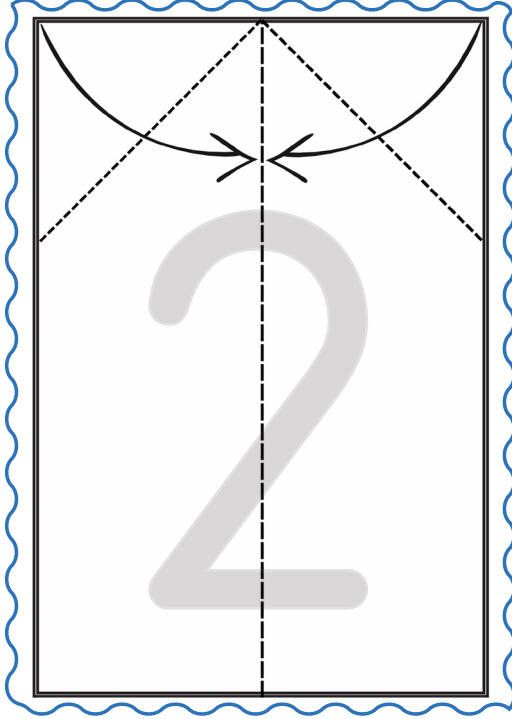
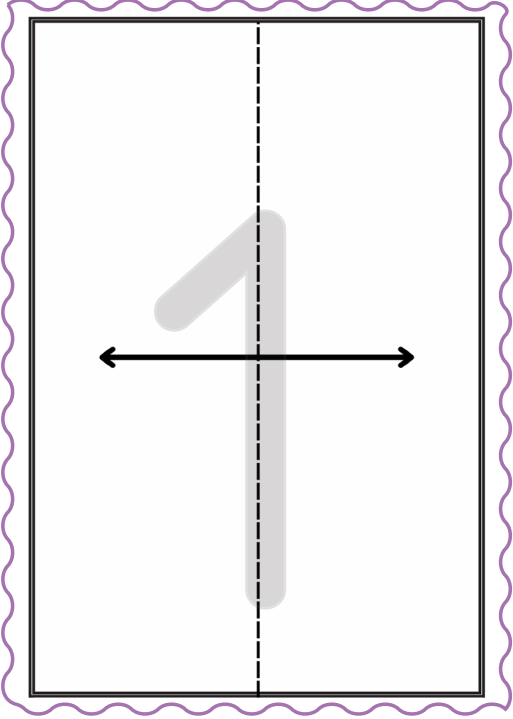


Yukarıdaki tabloyu inceleyelim. Nesneleri kesik çizgilerden kesip tabloda uygun yerlere yapıştıralım.



UÇAK YAPALIM



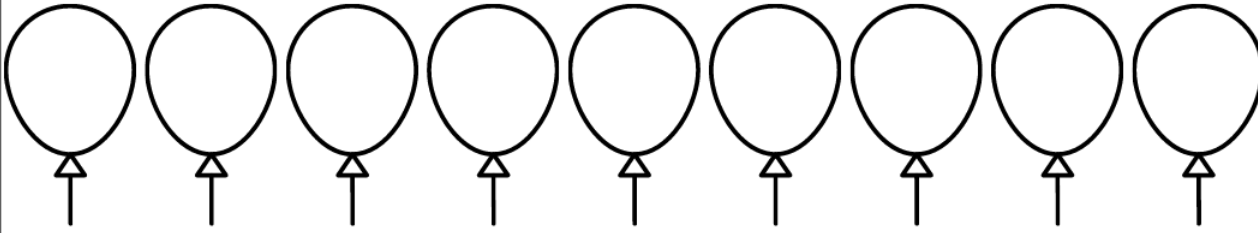
Derginin sonundaki boş sayfayı kesip yukarıdaki sıralamaya göre katlayarak kendi uçağını yapabilirsin.



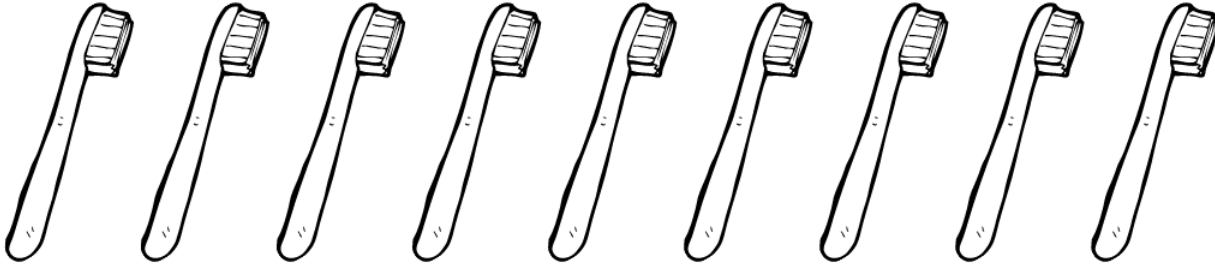
SAYALIM - BOYAYALIM



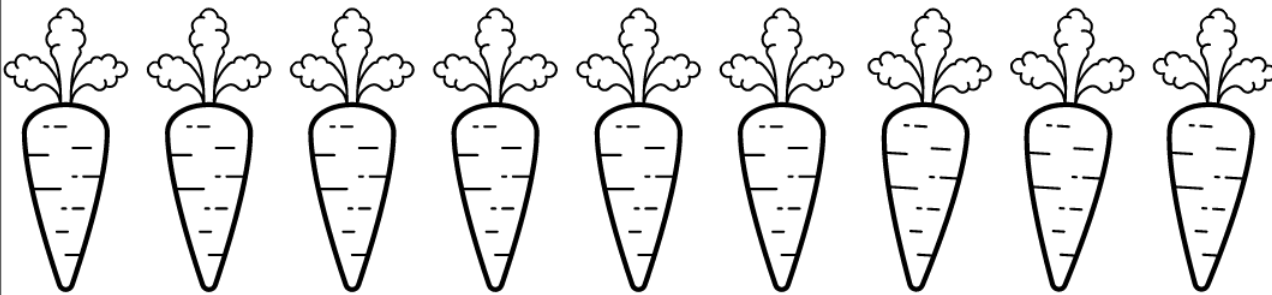
5



7



4



6

Her satırda yazan rakam kadar nesneyi istediğimiz renklerle boyayalım.

RESFEBE

Resfebe; kelimelerin, cümlelerin, kalıplaşmış ifadelerin kısacası sözcük gruplarının resim ve sembollerle ifade edildiği, dil gelişimini hızlandıran bir akıl oyunudur.



Resfebe tekniğine göre yeşil zemin üzerindeki görsel, rakam ve harfler birer kelime oluşturmaktadır. Oluşturulan kelimenin görselini bulup boyayalım.



BAMİ OYUN PARKURU



BAMİ OYUN PARKURU

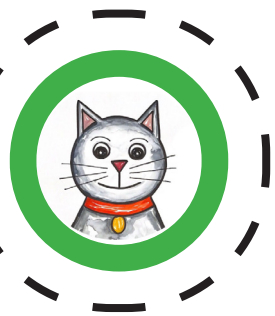
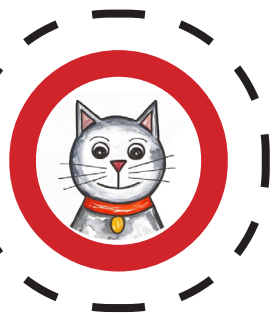
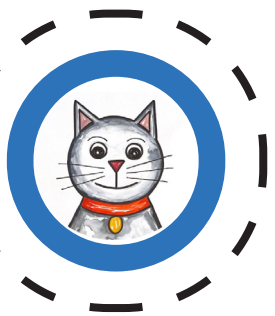
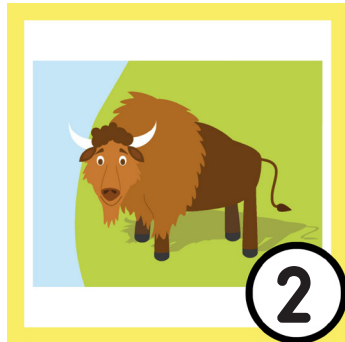
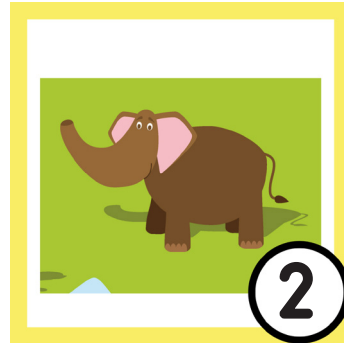
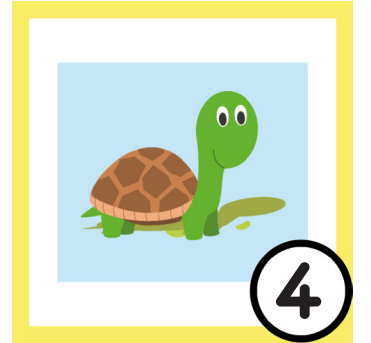
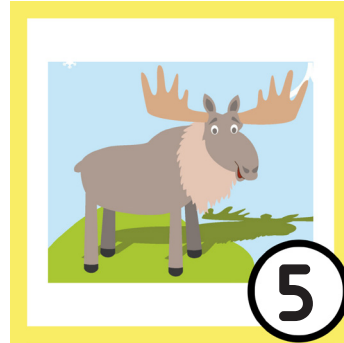
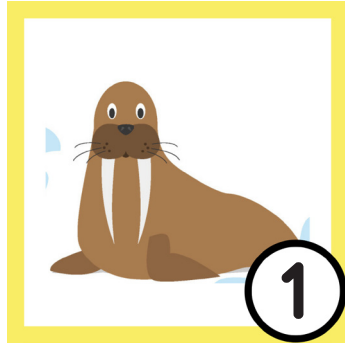
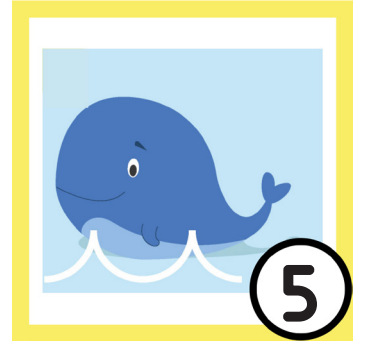
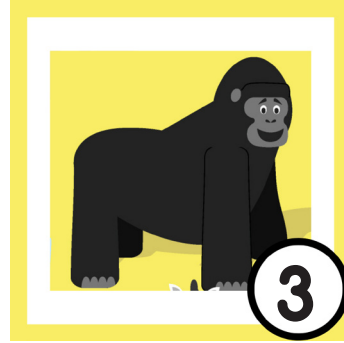


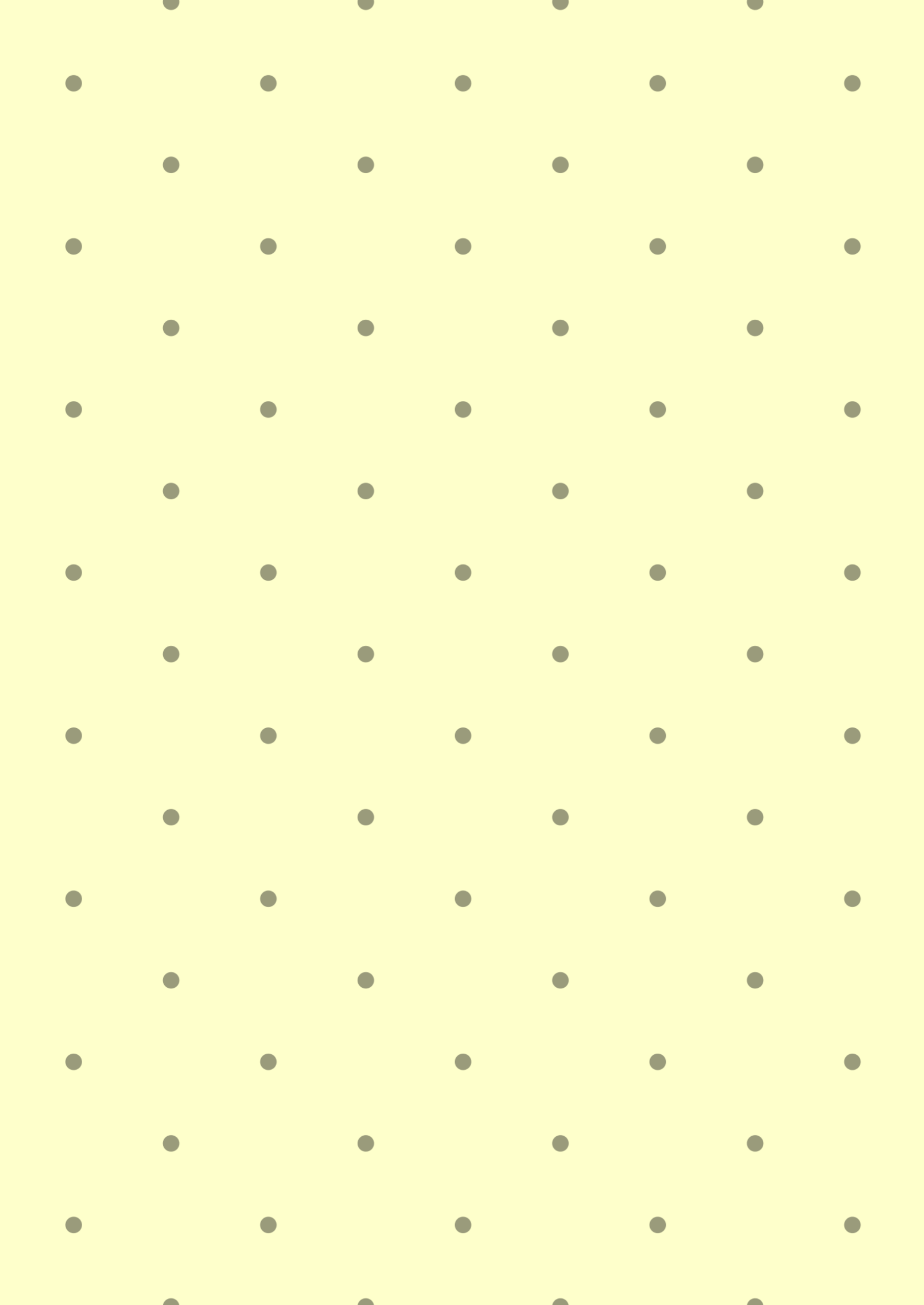
BAMİ OYUN PARKURU

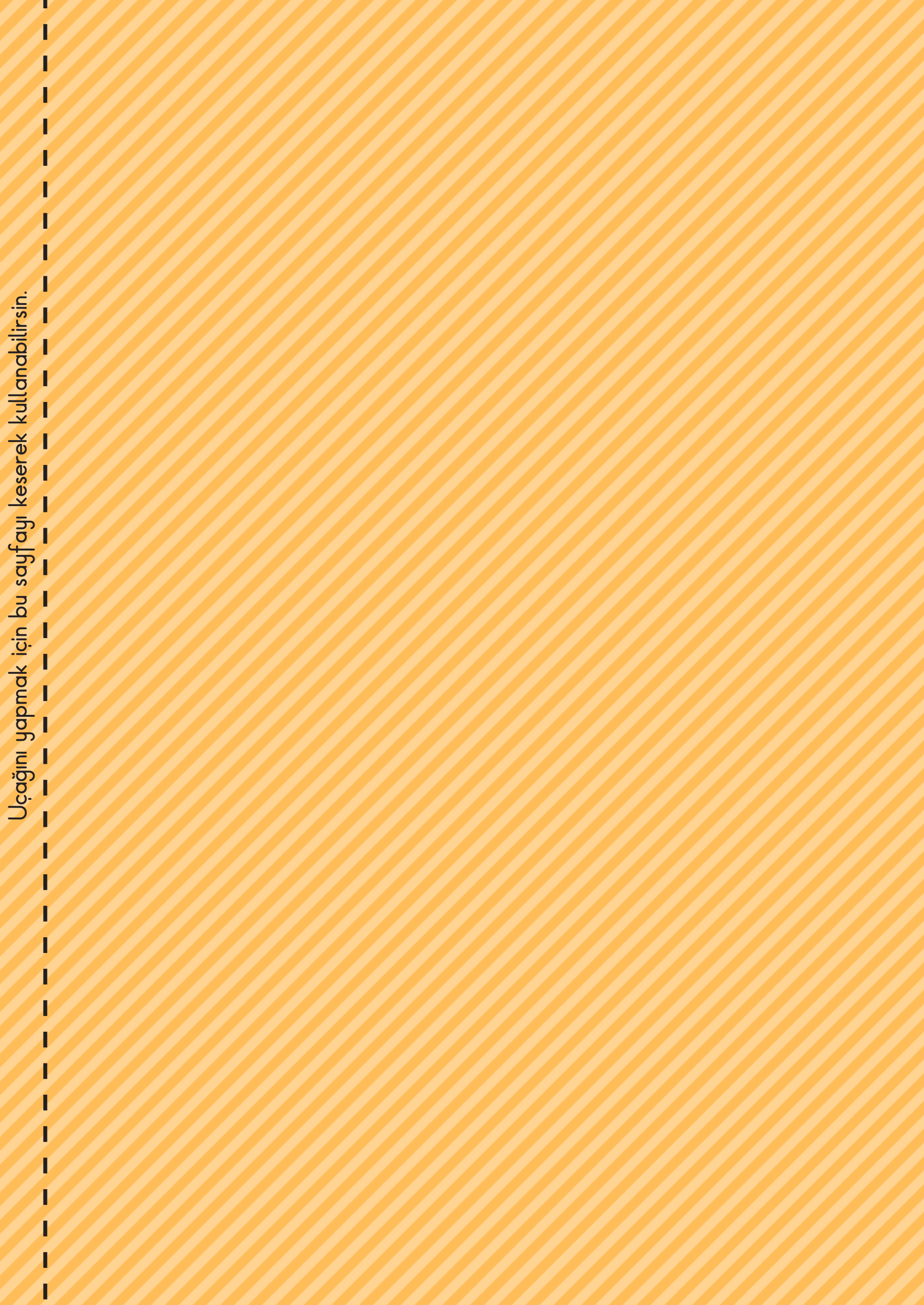
Nasıl Oynanır?

- En az iki kiři ile oynanır.
- Oyun parkuru haritası, düz bir zemine yerleştirilir.
- Oyun parkurunda yer alan hayvanlar, verilen görev kartlarında da bulunmaktadır.
- Görev kartlarındaki puanlar, görevin zorluğuna göre değişmektedir.
- Bazı görev kartlarında 1, bazılarında 2, bazılarında 3, bazılarında 4, bazılarında ise 5 puan yazılıdır.
- Bami'nin olduđu resimler kesildikten sonra, her oyuncu bir renk seçer ve seçtiğı renkteki Bami resmini kırmızı okun olduđu kareye yerleştirilir.
- Görev kartları kesildikten sonra ters bir şekilde üst üste konur, en üstteki kart açılarak oyuna başlanır.
- Görev kartındaki hayvanı harita üzerinde bulan ilk oyuncu, diğer oyunculara bulduđu yeri gösterir.
- Herkes doğru olduğunu kabul ettiğinde, hayvanı bulan oyuncu kendi rengindeki Bami'yi görev kartının üzerindeki puan kadar ilerletir.
- Eğer gösterilen hayvan görev kartının üzerindeki hayvan değilse yer gösterme sırası diğer oyunculara geçer. Görev tamamlanınca görev kartı diğer kartların en altına konur.
- Kırmızı bayrağı ilk ulaşan oyuncu oyunu kazanır.

Aşağıda görev kartları ve Bami'nin olduğu resimler verilmiştir.







Uçağını yapmak için bu sayfayı keserek kullanabilirsin.



BAMI

Görüş ve önerileriniz bizim için çok değerli.
Bize aşağıdaki e-posta adresinden ulaşabilirsiniz.

bami.destek@meb.gov.tr