

MİLLİ EĞİTİM BAKANLIĞI OKUL ÖNCESİ EĞİTİM PROGRAMI  
GÜNLÜK EĞİTİM AKIŞI

Okul Adı :  
Tarih :05/02/2024  
Yaş Grubu (Ay) :  
Öğretmenin Adı Soyadı :

**Güne Başlama Zamanı**

Çocuklar güler yüzle sınıfa alınırlar.

**Oyun Zamanı**

Çocuklar öğrenme merkezlerine yönlendirilir.

**Kahvaltı, Temizlik**

Oyun merkezleri ve sınıf toplanır ve düzenlenir. Ardından eller yıkanır ve beslenmeye geçilir.

**Etkinlik Zamanı**

"Okulumu, Arkadaşlarımızı Özledim" Bütünleştirilmiş Türkçe, sanat, müzik, oyun, okuma yazmaya hazırlık çalışması büyük grup etkinliği

**Günü Değerlendirme Zamanı**

Büyük grupla günün değerlendirilmesi amaçlı sohbet edildi. Gün içerisinde çocukların planladıklarını yapıp yapamadıkları konusunda kendilerini değerlendirmelerine rehberlik edildi. Çocuklara eve götürecekleri ve varsa diğer okul günü için getirecekleri hatırlatıldı.

**Eve Gidiş**

Hazırlıklar tamamlanır, çocuklarla vedalaşılır.

**DEĞERLENDİRME**

*Çocuk açısından:*Çocuklara programdaki davranışlar kazandırılmaya çalışıldı. Yapılan etkinliklerde kullanılan materyaller çocukların ilgilerini çekti ve etkinliğe aktif olarak katılmalarını sağladı. Oyun etkinliği çocukların çok hoşlarına gitti. Program çocukların gelişim alanlarına uygun olarak hazırlandı.

*Program açısından:* Çocukların ilgisini çekebilmek için etkinlikler sırasında değişik materyaller kullanmaya ve hazırlanan etkinliğin çocukların ilgi ve yeteneklerini göz önünde bulundurarak hazırlamaya dikkat edildi. Dolayısıyla çocukların ilgi ve dikkati yapılan etkinliklere çekilmede başarılı olundu.

*Öğretmen açısından:* Planlamada alınan amaç ve kazanımlara ulaşılmaya çalışıldı. Etkinliklerin gün içindeki dağılımında aktif ve pasif dengesi kurulmaya çalışıldı. Geçişlerin akıcılığına dikkat edildi. Etkinliklerde planlanan süre yeterli geldi.

Etkinlik Adı- Okulumu, Arkadaşlarımızı Özledim

Etkinliğin Çeşidi: Bütünleştirilmiş Türkçe, sanat, müzik, oyun, okuma yazmaya hazırlık çalışması büyük grup etkinliği

## KAZANIM VE GÖSTERGELER

BG : Kazanım 3. Algıladıklarını hatırlar.

G: Nesne/durum/olayı bir süre sonra yeniden söyler.

G: Eksilen veya eklenen nesneyi söyler.

G: Hatırladıklarını yeni durumlarda kullanır.

Kazanım 4. Nesneleri sayar.

G: İleriye/geriye doğru birer birer ritmik sayar.

G: Belirtilen sayı kadar nesneyi gösterir.

G: Saydığı nesnelerin kaç tane olduğunu söyler.

Kazanım 6. Nesne veya varlıkları özelliklerine göre eşleştirir.

G: Nesne/varlıkları bire bir eşleştirir.

G: Nesne/varlıkları miktarına göre ayırt eder, eşleştirir.

G: Eş nesne/varlıkları gösterir.

Kazanım 14. Nesnelerle örüntü oluşturur.

G: Modele bakarak nesnelerle örüntü oluşturur.

G: En çok üç öğeden oluşan örüntüdeki kuralı söyler.

G: Bir örüntüde eksik bırakılan öğeyi söyler, tamamlar.

G: Nesnelerle özgün bir örüntü oluşturur.

Kazanım 19. Problem durumlarına çözüm üretir.

G: Problemi söyler.

G: Probleme çeşitli çözüm yolları önerir.

G: Çözüm yollarından birini seçer.

DG: Kazanım 5. Dili iletişim amacıyla kullanır.

G: Konuşma sırasında göz teması kurar.

G: Jest ve mimikleri anlar.

G: Konuşurken jest ve mimiklerini kullanır.

G: Konuşmayı başlatır.

G: Konuşmayı sürdürür.

G: Konuşmayı sonlandırır.

G: Konuşmalarında nezaket sözcükleri kullanır.

G: Sohbeta katılır.

G: Konuşmak için sırasını bekler.

## ÖĞRENME SÜRECİ

\*Öğretmen çocukları karşılar, çocuklar öğretmen tarafından oyun merkezlerine yönlendirilir.

\*Sabah sporu olarak "[Okulumu Özledim Çocuk Şarkısı](#)" "[Bum Bum Bum Okula Gidiyorum Şarkısı](#)" "[Level Up!](#)" hareketleri birlikte yapılır.

\*Daha sonra "[Pırl - Her Şey Senin Beyninde Eğitici Film](#)" izlenir.

\*Sanat Etkinliği için masalara geçilir. "[Taç Yapımı](#)" sanat etkinliği "[Okul Vakti Şarkısı](#)" eşliğinde yapılır.

\*Çocuklar öğretmeni görebilecek şekilde otururlar. Öğretmen her bir çocuğa söz hakkı vererek tatillerinin nasıl geçtiğini sorar. Tatil hakkında konuşulur.

\*Daha önce öğrenilen parmak oyunu ve tekerlemeler tekrar edilir.

\*"[Kralın Oğlu - Özur Dilemek Değerler Eğitimi-Eğitici Masallar](#)" izlenir.

\*"[Şişman Kral ve Tüyden Hafif Prenses](#)" Canlandırması "[Şişman Kral ve Tüyden Hafif Prensesler Müziği \(Devler ve Prensesler\)](#)" eşliğinde yapılır. Dramanın müziği açılır. Bir kral varmış, hep oturduğu için çok şişmanlamış kocaman bir göbeği varmış. Prenses ise hep kelebekler gibi dans ettiğinden tüyden bile hafifmiş... Şimdi, erkekler şişman kral kızlar ise tüyden hafif prensesler olacak çocuklar...! Müziğimizin kalın sesinde erkekler şişman olacak yanaklarını, göbeklerini şişirecek ve ağır adımlarla dans edecek. İnce ses çalmaya başladığında erkekler donacak. Kızlar bir tüy gibi zarif hareketlerle dans edecekler. Tekrar kalın ses olduğunda kızlar donacak erkekler dans edecek çocuklar...! Müziğin en sonunda hem kalın hem de ince ses karma biçimde olduğundan birbirinize değmeden herkes dans edecek. Müzik bittiğinde ise herkes donacak.

\*Daha önce öğrenilen şarkılar tekrar edilir.

\*"[Sandalye Kapmaca ve Don Oyun Müziği Duraklamalı](#)" eşliğinde "[Sandalye Kapmaca Oyunu](#)" oynanır.

\*Masalara geçilir ve okuma yazmaya hazırlık çalışmaları yapılır.

\*Çocuklar ertesi gün görüşmek üzere uğurlanır.

MG: Kazanım 5. M¼zik ve ritim eřlięinde hareket eder.

G: Bedenini, nesnelere ve vurmalı algıları kullanarak ritim alıřması yapar.

G: Basit dans adımlarını yapar.

G: M¼zik ve ritim eřlięinde dans eder.

G: M¼zik ve ritim eřlięinde eřitli hareketleri ardı ardına yapar.

**MATERYALLER:** alıřma kaęıtları, makas, eva, yapıřtırıcı, sandalye

**SÖZCÜKLER:** Kral, prenses

**KAVRAMLAR:**

## DEęERLENDİRME:

- ✓ Bug¼n neler yaptık?
- ✓ Tatilde en ok ne yapmak hořunuza gitti?
- ✓ El řakası yapmak nedir?
- ✓ Hangi řakalar sizi rahatsız eder.
- ✓ Yaptıęımız řakalardan arkadaşımız hořlanmadıysa ya da istemeyerek ona zarar verdiyse ne demeliyiz?

## AİLE KATILIMI

## UYARLAMA

## ÖNERİLER

[Ta Yapımı 2 Sanat Etkinlięi](#)

[řıřman Kral ve T¼yden Hafif Prenses/Okul Öncesi Ritim- Hareket alıřması](#)

[Puzzle](#), [Hafıza Oyunu](#), [İnteraktif alıřmalar](#), [İnteraktif Oyunlar](#)