

**MİLLİ EĞİTİM BAKANLIĞI OKUL ÖNCESİ EĞİTİM PROGRAMI**  
**GÜNLÜK EĞİTİM AKIŞI**

Okul Adı :  
Tarih :31/10/2023  
Yaş Grubu (Ay) :  
Öğretmenin Adı Soyadı :

**Güne Başlama Zamanı**

Çocuklar güler yüzle sınıfa alınırlar.

**Oyun Zamanı**

Çocuklar öğrenme merkezlerine yönlendirilir.

**Kahvaltı, Temizlik**

Oyun merkezleri ve sınıf toplanır ve düzenlenir. Ardından eller yıkanır ve beslenmeye geçilir.

**Etkinlik Zamanı**

"Ekim Ayında Neler Öğrendik?" Bütünleştirilmiş Türkçe, fen, müzik, oyun, okuma yazmaya hazırlık çalışması büyük grup etkinliği

**Günü Değerlendirme Zamanı**

Büyük grupla günün değerlendirilmesi amaçlı sohbet edildi. Gün içerisinde çocukların planladıklarını yapıp yapamadıkları konusunda kendilerini değerlendirmelerine rehberlik edildi. Ertesi gün yapmak istedikleri hakkında fikirleri soruldu. Çocuklara eve götürecekleri ve varsa diğer okul günü için getirecekleri hatırlatıldı.

**Eve Gidiş**

Hazırlıklar tamamlanır, çocuklarla vedalaşılır.

**Genel Değerlendirme**

**Çocuk Açısından:** Çocuklara programdaki davranışlar kazandırılmaya çalışıldı. Yapılan etkinliklerde kullanılan materyaller çocukların ilgilerini çekti ve etkinliğe aktif olarak katılmalarını sağladı.

**Program Açısından:** Planlamada alınan kazanım ve göstergelerine ulaşılmaya çalışıldı. Etkinliklerin gün içindeki dağılımında aktif ve pasif dengesi kurulmaya çalışıldı. Etkinlik çeşitliliğine dikkat edildi. Sadece bir etkinliğe değil pek çok etkinliğe yer vermeye çalışıldı. (Sanat Etkinliği, Oyun Etkinliği) Etkinliklerde planlanan süre yeterli geldi.

**Öğretmen Açısından:** Çocukların ilgisini çekebilmek için etkinlikler sırasında değişik materyaller kullanmaya ve hazırlanan etkinliğin çocukların ilgi ve yeteneklerini göz önünde bulundurarak hazırlamaya dikkat edildi. Dolayısıyla çocukların ilgi ve dikkati yapılan etkinliklere çekilmede başarılı olundu.

Etkinlik Adı- Ekim Ayında Neler Öğrendik?

Etkinliğin Çeşidi: Bütünleştirilmiş Türkçe, sanat, müzik, oyun, okuma yazmaya hazırlık çalışması büyük grup etkinliği

## KAZANIM VE GÖSTERGELER

B G : Kazanım 3. Algıladıklarını hatırlar.

G: Nesne/durum/olayı bir süre sonra yeniden söyler.

G: Hatırladıklarını yeni durumlarda kullanır.

Kazanım 12. Geometrik şekilleri tanıır.

G: Gösterilen geometrik şeklin ismini söyler.

G: Geometrik şekillerin özelliklerini söyler.

G: Geometrik şekillere benzeyen nesnelere gösterir.

Kazanım 21. Atatürk'ü tanıır ve Türk toplumu için önemini açıklar. G:

Atatürk'ün hayatıyla ilgili belli başlı olguları söyler.

G: Atatürk'ün kişisel özelliklerini söyler.

G: Atatürk'ün değerli bir insan olduğunu söyler.

G: Atatürk'ün getirdiği yenilikleri söyler.

G: Atatürk'ün getirdiği yeniliklerin önemini söyler.

DG: Kazanım 3. Söz dizimi kurallarına göre cümle kurar.

G: Düz cümle kurar.

G: Olumsuz cümle kurar. Soru cümlesi kurar.

G: Bileşik cümle kurar.

G:Cümlelerinde öğeleri doğru kullanır.

Kazanım 5. Dili iletişim amacıyla kullanır.

G: Konuşma sırasında göz teması kurar.

G: Jest ve mimikleri anlar.

G:Konuşurken jest ve mimiklerini kullanır.

G:Konuşmayı başlatır.

G:Konuşmalarında nezaket sözcükleri kullanır.

G: Konuşmak için sırasını bekler.

G: Sohbeta katılır.

SDG: Kazanım 7. Bir işi veya görevi başarmak için kendini güdüler.

G: Yetişkin yönlendirmesi olmadan bir işe başlar.

G: Başladığı işi zamanında bitirmek için çaba gösterir.

## ÖĞRENME SÜRECİ

\*Öğretmen çocukları karşılar, çocuklar öğretmen tarafından oyun merkezlerine yönlendirilir.

\*Sabah sporu olarak "[Çocuklar İçin Zumba](#)" hareketleri yapılır.

\* "[İyilik Sever Çocuklar](#)" Eğitici film izlenir.

\* Masalara geçilir ve daire ve üçgenlerden "fare ile peynir" yapılır .Kırmızı oyun hamurundan şimdiye öğrenilen rakamlar ve şekiller yapılır. Yaptıkları üçgen şeklinin kenarı ve köşesi gösterilir. dairenin kenarı köşesi olmadığı vurgusu yapılır.

\*Çocuklar öğretmeni görebilecek şekilde otururlar. Öğretmen şimdiye kadar öğrendiklerimizden neler hatırladıklarını sorar. Öğrendiklerinden en çok hangisinin onlara ilginç geldiği sorulur ve sohbet edilir. Öğrenilen kavramlar sınıftaki nesnelere kullanılarak tekrar edilir. Oyuncak sepetimiz boş mu dolu mu? Müzik aletleri dolabın neresinde? Havlu peçete ıslak mı kuru mu? (Aynı peçeteye az su dökülür ve ıslak kavramı hatırlatılır) vb.

\*Önceden öğrenilen parmak oyunu ve tekerlemelerden bazıları tekrar edilir. "[Parmak ailesi \(Duygular\)](#)" parmak oyunu, "[Mırnav Mırnav İki Kedi](#)" tekerlemesi gibi

\*"[Deniz Balığı Eğitici Hikaye](#)" izlenir. Hikayede geçen Tatlı su ve Tuzlu su cümlelerine dikkat çekilir.

\*Önceden öğrenilen şarkılar tekrar edilir. \* [Günaydın \(Saatim Çaldı Bip Bip Bip\) Şarkılı Rond\\*](#), "[7 Adım Dansı](#)" gibi

\*[Elektrik Süpürgesi Oyunu](#) oynanır. Sayışmaca ile öğretmen arkasına birkaç çocuk alır ve sıra olurlar. Kalan çocuklar elektrik süpürgesinin süpüreceği çöp olur. Öğretmen ve arkasındaki çocuklar "uuuuuuuu" şeklinde ses çıkararak süpürgeyi çalıştırır ve çöpleri kovalar. Yakalanan çocuk "aç bacaklarını çöp geliyor" şarkısı ile süpürge olan herkesin bacak arasından geçer ve sıraya dahil olur.

Kazanım 10. Sorumluluklarını yerine getirir.

G: Sorumluluk almaya istekli olduğunu gösterir.

G: Üstlendiği sorumluluğu yerine getirir.

MG: Kazanım 4. Küçük kas kullanımı gerektiren hareketleri yapar.

G: Malzemelere araç kullanarak şekil verir.

ÖBB: Kazanım 6. Günlük yaşam becerileri için gerekli araç ve gereçleri kullanır.

G: Beslenme sırasında uygun araç ve gereçleri kullanır.

**MATERYALLER:** Çalışma kağıtları, boya kalemleri, makas, yapıştırıcı, havlu peçete, su, sınıftaki materyaller

**SÖZCÜKLER:**

**KAVRAMLAR:** Kırmızı, Üçgen, Tatlı-Tuzlu ve Ekim ayında öğrenilen kavramlar tekrar edilir.

\*Çocuklar masalara geçer ve okuma yazmaya hazırlık çalışması yapılır.

\*Çocuklar ertesi gün görüşmek üzere uğurlanır.

### DEĞERLENDİRME:

- ✓ Bugün neler yaptık?
- ✓ Sonbaharda havalarda nasıl oluyor?
- ✓ Kış hazırlıkları nelerdir?
- ✓ Bayrak ne demektir?
- ✓ Atatürk kimdir?
- ✓ 29 Ekim Bayramını niçin kutlarız?

### AİLE KATILIMI

#### DEĞERLER

Sorumluluk

Yardımselverlik

Dürüstlük

### UYARLAMA

### ÖNERİLER

[Puzzle](#), [Hafıza Oyunu](#), [İnteraktif Çalışmalar](#), [İnteraktif Oyunlar](#)