**MİLLİ EĞİTİM BAKANLIĞI OKUL ÖNCESİ EĞİTİM PROGRAMI**

**GÜNLÜK EĞİTİM AKIŞI**

**Okul Adı :**

**Tarih :**31/05/2023

**Yaş Grubu (Ay) :**

**Öğretmenin Adı Soyadı :**

**Güne Başlama Zamanı**

Çocuklar güler yüzle sınıfa alınırlar.

**Oyun Zamanı**

Çocuklar öğrenme merkezlerine yönlendirilir.

**Kahvaltı, Temizlik**

Oyun merkezleri ve sınıf toplanır ve düzenlenir. Ardından eller yıkanır ve beslenmeye geçilir.

**Etkinlik Zamanı**

 “Nokta ve Sıra Bildiren Sayılar” Bütünleştirilmiş Türkçe, sanat, müzik, oyun, okuma yazmaya hazırlık çalışması büyük grup etkinliği

**Günü Değerlendirme Zamanı**

Büyük grupla günün değerlendirilmesi amaçlı sohbet edildi. Gün içerisinde çocukların planladıklarını yapıp yapamadıkları konusunda kendilerini değerlendirmelerine rehberlik edildi. Ertesi gün yapmak istedikleri hakkında fikirleri soruldu. Çocuklara eve götürecekleri ve varsa diğer okul günü için getirecekleri hatırlatıldı.

**Eve Gidiş**

Hazırlıklar tamamlanır, çocuklarla vedalaşılır.

**Genel Değerlendirme**

Günlük plandaki etkinliklerin tamamı uygulandı ve zamanında bitirildi.

Etkinlik Adı- Nokta ve Sıra Bildiren Sayılar

Etkinliğin Çeşidi: Bütünleştirilmiş Türkçe, sanat, müzik, oyun, okuma yazmaya hazırlık çalışması büyük grup etkinliği

**ÖĞRENME SÜRECİ**

\*Öğretmen çocukları karşılar, çocuklar öğretmen tarafından oyun merkezlerine yönlendirilir.

\*Sabah sporu olarak [Level Up 2! Sabah Sporu](https://www.anneninokulu.com/level-up-2-sabah-sporu/)hareketleri birlikte yapılır.

\*Daha sonra [Sıra Bildiren Sayılar Eğitici Video,](https://www.anneninokulu.com/sira-bildiren-sayilar-egitici-video/) [Kemal ile Sıra Bildiren Sayılar Eğitici Video](https://www.anneninokulu.com/kemal-ile-sira-bildiren-sayilar-egitici-video/) ve [Pırıl - Sıraya Geç ve Sıranı Bekle - Eğitici Film](https://www.anneninokulu.com/piril-siraya-gec-ve-sirani-bekle-egitici-film/) izlenir.

\*Sanat Etkinliği için masalara geçilir. Nokta sanat etkinliği [Nokta Şarkısı](https://www.anneninokulu.com/nokta-sarkisi/) eşliğinde yapılır.

\* Öğretmen çocukların kendisini rahat görebileceği bir şekilde oturur ve sayı bildiren sayılar ile ilgili olarak masaya renkli Legolar koyulur. Öğretmen bir renk söyler ve o renkteki legonun hangi sırada olduğunu sorar. Yine belli sayıda çocuğun sıraya geçmesini sağlar ve bir isim söyler. Çocuklar ismi söylenen arkadaşlarının hangi sırada olduğunu bulmaya çalışırlar. Öğretmen park, hastane, banka gibi yerlerde sıranın önemini anlatır.

\*Daha önce öğrenilen şiir, parmak oyunu ve tekerlemeler tekrar edilir. Birinci Tekerlemesi önce öğretmen tarafından söylenir sonra çocuklar tekrar eder.

\* [Nokta Hikâyesi](https://www.anneninokulu.com/nokta-hikayesi/) izlenir.

\*Daha önce öğrenilen şarkılar tekrar edilir.

[Okul Öncesi Ritim Çalışması (Anlatımlı)](https://www.anneninokulu.com/okul-oncesi-ritim-calismasi-anlatimli/) yapılır.

\*Öğretmen “ben bir küçük trenim, tıngır mıngır gezerim, vagonlarım

sıralı, oyun alanına varmalı” tekerlemesi ile çocukları oyun alanına

yönlendirir. [Sıra Bildiren Sayılar Ördek Yürüyüşü Oyunu](https://www.anneninokulu.com/sira-bildiren-sayilar-ordek-yuruyusu-oyunu/) oynanır.

Oyun önce 3 kişi ile oynanır ve oyunu 1. 2. 3. Bitirenlerin isimleri söylenir

ve alkışlanır. Daha sona 5 oyuncu seçilir ve oyun oynanır. Öğretmen oyunda sıra bildiren sayılara dikkat çeker.

\*Masalara geçilir ve okuma yazmaya hazırlık çalışmaları yapılır.

\*Çocuklar ertesi gün görüşmek üzere uğurlanır.

**KAZANIM VE GÖSTERGELER**

BG: Kazanım 1. Nesne/durum/olaya dikkatini verir.

G: Dikkat edilmesi gereken nesne/durum olaya odaklanır.

Kazanım 4. Nesneleri sayar.

G: İleriye/geriye doğru birer birer ritmik sayar.

G: Belirtilen sayı kadar nesneyi gösterir.

G: Saydığı nesnelerin kaç tane olduğunu söyler.

G: Sıra bildiren sayıyı söyler.

Kazanım 14. Nesnelerle örüntü oluşturur.

G: Modele bakarak nesnelerle örüntü oluşturur.

G: En çok üç ögeden oluşan örüntüdeki kuralı söyler.

DG: Kazanım 4. Konuşurken dil bilgisi yapılarını kullanır.

G: Cümle kurarken isim, fiil, sıfat, bağlaç, çoğul ifadeler, zarf, zamir, edat, isim durumları ve olumsuzluk yapılarını kullanır.

Kazanım 8. Dinlediklerini/izlediklerini çeşitli yollarla ifade eder.

G: Dinlediklerini/izlediklerini resim, müzik, drama, şiir, öykü gibi çeşitli yollarla sergiler.

MG: Kazanım 1. Yer değiştirme hareketleri yapar.

G: Isınma ve soğuma hareketlerini bir rehber eşliğinde yapar.

G: Yönergeler doğrultusunda yürür.

Kazanım 5. Müzik ve ritim eşliğinde hareket eder.

G: Bedenini, nesneleri ve vurmalı çalgıları kullanarak ritim çalışması yapar.

BİRİNCİ TEKERLEMESİ

İnci, minci

Kim birinci

Çarşıdan aldım

Pirinci

Benim babam

Birinci

**MATERYALLER:** Çalışma kağıtları, boya kalemleri, ritim çubukları

**SÖZCÜKLER:** Sıra bildiren sayılar

**KAVRAMLAR:** Sıra bildiren sayılar

**DEĞERLENDİRME**

*Çocuk açısından:* Çocuklara programdaki davranışlar kazandırılmaya çalışıldı. Yapılan etkinliklerde kullanılan materyaller çocukların ilgilerini çekti ve etkinliğe aktif olarak katılmalarını sağladı. Program çocukların gelişim alanlarına uygun olarak hazırlandı.

*Program açısından:* Planlamada alınan kazanım ve göstergelerine ulaşılmaya çalışıldı. Etkinliklerin gün içindeki dağılımında aktif ve pasif dengesi kurulmaya çalışıldı. Etkinlik çeşitliliğine dikkat edildi. Sadece bir etkinliğe değil pek çok etkinliğe yer verilmeye çalışıldı. (Sanat Etkinliği, Oyun Etkinliği) Etkinliklerde planlanılan süre yeterli geldi.

*Öğretmen açısından:* Çocukların ilgisini çekebilmek için etkinlikler sırasında değişik materyaller kullanmaya ve hazırlanan etkinliğin çocukların ilgi ve yeteneklerini göz önünde bulundurarak hazırlamaya dikkat edildi. Dolayısıyla çocukların ilgi ve dikkati yapılan etkinliklere çekilmede başarılı olundu.

**DEĞERLENDİRME:**

* Bugün neler yaptık?
* Sayıların sıra bildirdiğini nasıl anlarız?
* Kaçıncı katta oturuyorsun?
* Bir nokta seni nerelere götürdü?

**AİLE KATILIMI**

**UYARLAMA**

**ÖNERİLER**

[**Puzzle,**](https://www.anneninokulu.com/nokta-puzzle/)[**Hafıza Oyunu,**](https://www.anneninokulu.com/sira-bekleyen-insanlar-hafiza-oyunu/)[**İnteraktif Çalışmalar,**](https://www.anneninokulu.com/interaktif-calismalar-133/)[**İnteraktif Oyunlar**](https://www.anneninokulu.com/interaktif-oyunlar-134/)